



客户端为 Windows XP/win7

 HxD 版本:
 3.0

 文档修改版本:
 Rev 3.4.2

Operation Guide 操作指南

本产品的所有部分,包括配件及其软件,其版权都归上海网众信息技术有限公司所有,未经 上海网众信息技术有限公司的许可,不得任意复制、拷贝、誊抄或者转译。本手册所提到的 产品规格和内容仅供参考,如内容更新,恕不另行通知。可随时查阅我们的产品网站: http://www.netzonesoft.com.

> 版权所有,不得翻印 修改日期:2010.12.17



目录

| 第一章 网众快车特性 | 4 |
|------------------------------|----------|
| 1.1 服务喃讶戏无人值寸三层更新 | . 4 |
| 1.2 局域网内游戏尤人值守同步和更新 | . 4 |
| 1.3 工作站系统的保护和机器狗免疫以及游戏的穿透还原。 | . 4 |
| 1.4 集成强大的网众虚拟磁盘,支持本地回写。 | . 4 |
| 1.5 方便快捷的系统分发 | . 5 |
| 1.6 支持客户端版本的统一升级 | . 5 |
| 第二章 快车服务端安装 | 6 |
| 2.1 网众快车管理器安装 | . 6 |
| 2.2 快车登录 | . 7 |
| 2.2.1 账号注册: | . 7 |
| 2.2.2 登录模式 | . 8 |
| 2.3 服务端初始化配置 | . 9 |
| 2.3.1 快车初始化设定 | . 9 |
| 2.3.2 工作站网络设定&自动添加 | .9 |
| 2.3.3 菜单设定: | 10 |
| 2.4 快车服务端设定。 | 10 |
| 2.4.1 快车设定 | 10 |
| 2.4.1.1 手动配置初始化向导 | 10 |
| 2.4.1.2 系统初始化向导 | 11 |
| 2.4.1.3 导入本地游戏到管理器 | 12 |
| 2.4.2 自动更新设定 | 12 |
| 2.4.2.1 网络连接 | 12 |
| 2.4.2.2 任务设直 | 13 14 |
| 2.4.2.4 设定游戏优先更新 | 15 |
| 2.4.3 本机游戏管理 | 15 |
| 2.4.3.1 新增单个游戏: | 16 |
| 2.4.3.2 批量添加游戏: | 17 |
| 2.4.3.3 游戏分组设定: | 18 |
| 2.4.3.4 游戏同步设定: | 18 |
| 2.4.3.5 游戏家引: | 20 |

| | 2.00 | / |
|---|------|---|
| 1 | | |
| | | |

| 上海网众信息技术有限公司 | www.netzonesoft.com |
|--------------|---------------------|
|--------------|---------------------|

| 2.4.3.6 导出游戏数据库: | 20 |
|------------------------------|----|
| 2.4.4 IO 服务器设定 | 20 |
| 2.4.4.1 NxD 无盘服务器 GMISCSI 安装 | 21 |
| 2.4.4.2 快车 IO 服务器设定 | 21 |
| 2.4.5 工作站管理 | 25 |
| 2.4.5.1 添加工作站&编辑工作站: | 25 |
| 2.4.5.2 远程管理工作站: | |
| 2.4.5.3 工作站资产管理: | 27 |
| 2.4.5.4 从 NXD 导入工作站列表 | 27 |
| 2.4.5.5 工作站 QQ/IE 记录保存: | 28 |
| 2.4.5.6 删除客户端文件: | 28 |
| 2.4.5.7 客户端系统补丁更新 | 28 |
| 2.4.5.8 工作站版本更新: | 29 |
| 第三章 快车客户端安装 | |
| 3.1 客户端安装前准备 | |
| 3.1.1 客户端安装 | |
| 3.1.2 客户端桌面设置 | |
| 2121 家户进身而开启. | 25 |
| 3.1.2.1 每/ 调采面介白 | 36 |
| 第四章 快车有盘安装说明 | 40 |
| 4.1 服务端准备 | |
| 4.2 服务端安装 | |
| 13 游戏初始化设定 | /1 |
| | |
| 4.4 伏牛豆水反直 | |
| 4.5 首次登录配置: | |
| 4.6 快车管理器设置操作 | |
| 4.6.1 快车设定: | 43 |
| 4.6.2 菜单设定: | 43 |
| 4.6.3 虚拟磁盘设置 | |
| 47 为丁作组添加虚拟磁盘 | ٦٨ |
| ▲ O 杜左右舟安白邊宾准 | |
| 4.0 仄十行鱼谷广圳女农 | |
| 4.9 有益游戏添加 | 51 |

HxD3.0 版本简介

HxD3.0 分为两个版本:

HxD3.0 非无盘启动版本:此版本只做游戏更新,适合 NXD 无盘终端用户。安装后在登录界面即可申请账号, 账号默认试用天数为 30 天, 30 天到期后请联系你账号所在代理商下续费使用。

HxD3.0 带无盘启动版本:此版本结合无盘软件、更新**软件为一体。可直接带客户端启动(俗称网众 windows** 无盘)。账号需要购买。请联系你所在地区的网众代理商。

此使用说明书只是: HxD3.0 非无盘启动版本使用说明书。(不带启动) 无盘启动版本请见: HxD3.0 带无盘启动版本使用说明书。(带启动)

第一章 网众快车特性

1.1 服务端游戏无人值守三层更新

网众快车的三层更新部分支持下列功能:

- (1) 自动列出当前可用的所有三层更新游戏。
- (2) 自动列出当前需要更新的游戏。
- (3) 自动加载需要更新的游戏进行更新。
- (4) 自动更新、同步无盘/虚拟磁盘内的游戏。
- (5) 游戏更新完成后支持自动推送到工作站。

1.2 局域网内游戏无人值守同步和更新

- (1) 允许后台自动刷新游戏列表到工作站。
- (2) 允许后台自动推送游戏内容到工作站。这样实现了不需要任何的人工操作,就可以实现游戏从远程服务器更新到本地服务器,并且自动推送到工作站本地硬盘。

1.3 工作站系统的保护和机器狗免疫以及游戏的穿透还原。

(1) 正常运行时候提供对C盘和E盘的完全保护,对C盘和E盘的任何修改,重新启动后都被还原。

(2) 对机器狗等最强大的免疫,无需配置驱动防火墙等,在驱动的最底层保护隐藏数据不受机器狗等破坏。

(3) 在工作站保护的情况下,实现的工作站游戏更新的穿透还原;更新的游戏内容在下次启动后保存下来。

1.4 集成强大的网众虚拟磁盘,支持本地回写。

(1) 支持Windows和Linux服务端; Windows下直接集成到网众快车服务端中,不需要额外安装。

- (2) 同时支持对网众无盘, 网众虚拟网络磁盘, 其他第三方无盘, 类虚拟盘的更新。
- (3) 统一的管理配置界面,支持从快车管理器管理一个或者多个虚拟磁盘。
- (4) 支持工作站本地回写,最大减轻服务器的负载。



1.5 方便快捷的系统分发

网众快车的系统分发支持把指定的一台工作站的系统分区或者整个磁盘分区分发到网络中的部分或者 全部工作站上;

支持把指定的启动分区映象文件分发到网络中部分或者全部工作站上。相对于其他的分发方式,网众快 车的系统分发有着无可比拟的优势:

- (1) 零配置操作。通过网众快车的分发向导,用户只要点击下一步,按照相关的提示即可完成分发操作;对 于其他的分发方式,都需要复杂的安装和配置,而且无法保证每次都能操作成功。
- (2) 无需拆卸工作站。网众快车系统分发通过标准PXE方式在工作站运行网众专有的嵌入式Linux系统,自动 配置工作站的硬件设备,自动配置工作站的网络设定来准备系统分发,无需拆卸工作站的任何硬件。
- (3) 稳定高效。基于工作站嵌入式Linux系统的高性能和高稳定性,以及极其优异的网络性能,保证网众快车的快速和稳定的分发。

1.6 支持客户端版本的统一升级

网众快车支持在服务端安装客户端的更新包,就可以达到更新客户端版本,不需要一台一台手工安装。

| 这 客户端版 | 本更新 |
|---------------|-------------------|
| 工作站版本号: | 3.0.2586.0 |
| 作业号: | 2 |
| 作站升级包路径: | C:\HxdUpdate\ |
| | |
| | |
| | >>更新快车客户端文件到无盘服务端 |



第二章 快车服务端安装

2.1 网众快车管理器安装

网众快车服务端可以安装在 Windows Server 2008 专业版/服务版、Windows 2003 上。但是网众快车服务端针对服务器系列操作系统做了专门的优化,所以我们推荐使用服务器系列系统,例如 Windows Server 2008 R2 安装。

安装前,需要准备一个足够大的分区用来安装网众快车的服务端,同时该分区将用来作为三层更新自动 下载的游戏保存目录(可根据你的游戏量来决定磁盘的空间大小):

| ₽↓↓↓↓↓↓ | | | | | - | |
|-----------------|-----------------|---------|---------|------|---------|---|
| ●●● ► 计算机 · | * | - 5 | 搜索 计算机 | | | 2 |
| 文件(F) 编辑(E) 查看(| ♡) 工具(T) 帮助(H) | | | | | |
| 组织 ▼ 系统属性 卸 |]载或更改程序 映射网络驱动 | 器 打开控制面 | 듒 | | - | 0 |
| 🔶 收藏卖 🔺 | 名称 ▲ | 类型 | 总大小 | 可用空间 | | |
| | ▲ 硬盘(7) | | | | | |
| ■ 桌面 | 🏭 系统盘 (C:) | 本地磁盘 | 18.5 GB | | 2.57 GB | |
| 📃 最近访问的位置 | 🔄 工具存放 (D:) | 本地磁盘 | 49.9 GB | | 8.78 GB | |
| 雇 □ | 💼 软件安装(B:) | 本地磁盘 | 49.9 GB | | 45.2 GB | |
| 1 视频 | 👝 临时目录 (F:) | 本地磁盘 | 114 GB | | 105 GB | |
| ■ 图片 | 👝 单机游戏(G:) | 本地磁盘 | 1.81 TB | | 93.5 GB | |
| | 💼 网络游戏 (H:) | 本地磁盘 | 1.81 TB | | 679 GB | |
| ●' 目示 | 🔄 其他游戏 (I:) | 本地磁盘 | 465 GB | | 380 GB | |

安装程序在第一次安装时候,会自动选择当前剩余空间最大的分区。通常我们都会安装到 E 盘,那么快车服务端程序就会安装到 E:\HxDServer 目录下

| 😢 阿众快车服务端 | 3.0.2593 | (非无盘启动版本) | 安装: | 安装文件夹 | |
|----------------------------------|----------------------------|-------------------------------------|-----------------------|----------------------------------|----------------------|
| 8 | 安 對 请 | 步位置 选择网众快车服务端 | 安装文件 | ŧ夹 | |
| 我们推荐网众快车 存三层更新自动T 剩余空间最大的分 | E服务端安装 「载的游戏。 小区;要安装 | 在服务端剩余空间最 安装程序在第一次安 到不同文件夹,单击 | 大的分[装时候, [浏览]并 | ☑中,该分区同时 。会自动选择当前 并选择其他的文件 | 打格用来保 河可安装的 ≠夹 |
| 目标文件夹 <u>E:\HXDServer</u> | 1 | | | 浏览 | |
| 所需空间: 82.1M 可用空间: 76.6G | B B | | | | |
| NetZoneSoft Co., I | .td | <u>〈上</u> - | 步(2)[| 安装 Œ | 取消 (<u>c</u>) |

如果是第一次安装服务端,那么需要重新启动一次服务器,否则服务端运行后可能无法使用 iSCSI 把 虚拟磁盘挂载到本地。

6



安装完成后,默认情况下,网众快车服务端将安装下列组件到服务器上:

| 组件名 | 组建说明 | | |
|------------|--|--|--|
| 网众快车管理器 | 提供网心性在服务课和家自课的其未语完和服务 | | |
| 网众快车服务 | 淀质的从床中加分频和存产频的基本改定和加分。 | | |
| 网众快车虚拟磁盘 | 供网众快车的 Windows 版本的 ISCSI 虚拟磁盘功能.同时 提供挂载LINUX或其他服务器上相同版本ISCSI的磁盘 | | |
| 网众快车系统分发服务 | 提供工作站系统的一次性全部分发服务. | | |

2.2 快车登录

2.2.1 账号注册:

如果是第一次使用,还没有帐号,那么可以通过在线申请来获得网众快车3.0非无盘启动版本的登录帐号。

操作步骤

1)、在用户登录对话框点击申请链接来打开在线申请对话框。

| ☑ 阿众快车3.0 登录 |
|------------------|
| 主服务器模式登录 节点模式登录 |
| |
| ▲ 帐号: |
| 密码: |
| |
| 还没有登录帐号吗?点击这里申请。 |
| 选项 登录 |
| |

2)、选择用户对应的代理商,并且如实填写相关的注册信息后按申请帐号按钮。

| 上海网众信息技术有限公司 | www.netzonesoft.com |
|--------------|---------------------|
|--------------|---------------------|

| 阿众快车 - 帐户申请 | | | × |
|--------------------|----------|-----------------------|---|
| 🚷 网众快车 - 帐 | 户申请 | | |
| | 所在区域 | 上海市 | |
| | | 长 <u></u> 于区 ▼ | |
| | 选择服务器 | 上海网众 | |
| | 网吧名称 | 上海网众测试网络会所 | |
| | 登录用户名 | netzonesoft | |
| | 登录密码 | 02152399548 | |
| | 确认密码 | 02152399548 | |
| | 联系地址 | 上海市长宁区长宁路350号日旭商务中心5楼 | |
| | 电子邮件 | sales@netzonesoft.com | |
| | 固定电话 | 021-52399547/8 | |
| | 手机 | 021-52399547/8 | |
| | QQ号码 | 267079XXX | |
| | 备注 | 上海网众测试帐号 | |
| | **请如实填写信 | 息作为今后登录网众快车的凭证。 | |
| | | | |
| | ● | 请帐户 取消 | |

3) 显示申请帐号的注意事项,按YES完成帐号申请。

| Confirm | × | |
|---------|--|---------------|
| ? | 申请帐号注意: (1)新申请的帐号拥有全部的功能,没有任何限制。 (2)新申请的帐户拥有30天的有效期。 (3)有效期期间请与选择的代理商联系开通,以继续使用。 (4)过了有效期,除了三层更新外,可以使用网众快车服务端和客户端的所 有功能。 确认申请该帐号吗? | Information × |
| | <u>Yes</u> <u>N</u> o | OK |

4) 帐号申请成功后,该帐号就会和当前申请时候的IP绑定; 一个IP只允许申请一个帐号。

2.2.2 登录模式

| 主服务器登录 | 节点服务器登录: |
|--------------------------------|--------------------------|
| ◎ 网众快车3.0 登录 | ◎ 网众快车3.0 登录 |
| 主服务器模式登录 节点模式登录 | 主服务器模式登录 |
| wt号: netzonesoft 密码: ****** | 主服务器IP: 192.168.0.252 |
| 还没有登录帐号吗?点击这里申请。 | 还没有登录帐号吗?点击这里申请。 |
| 选项登录 | 选项 登录 |
| 上次登录:dengbo, 产品编号:896202 | 上次登录: |

主服务器登录:需要登录账号,登录后更新游戏,设定同步任务等, 节点服务登录:需要主服务器 IP 地址,登录后只能作为备用节点服务器(有盘下第二个虚拟磁盘服务器)。



2.3 服务端初始化配置

2.3.1 快车初始化设定

| 初始化设定 | |
|--|----|
| 初始化设定 游戏初始化设定 网络设定 游戏下载默认保存目录: F:\ 自动添加 游戏下载临时目录: F:\ 菜单设定 游戏新増默认存放类型: 工作站不执行对比更新,直接运行该游戏 我的磁盘 游戏新増默认同步设定: 战转设定 量大同时推送任务数: 10 量 游戏新増默认配置分组: ① 无盘区 | |
| ✓ 记住密码并自动登录 ✓ 开机时自动运行 游戏同步选项 游戏同步速度限制: 60 ● 一 指定只在下列的时间设定范围内执行游戏同步 起始时间: 1 ● ● | 取消 |

| 设定名称 | 设定说明 |
|----------|-----------------------------|
| 初始化设定 | |
| 游戏下载保存目录 | 下载游戏时的保存路径 |
| 游戏下载临时目录 | 下载游戏时先将需要下载的文件下载到此处在合并到保存目录 |
| 游戏新增存放类型 | 有盘情况下需要对比后在运行,无盘情况直接运行无需对比。 |
| 游戏新增同步设定 | 新下载的游戏自动同步设定 |
| 游戏新增默认分组 | 新下载的游戏设定的分组才可见 |

同步游戏选:为了保证服务器网络,同步最大限制为 60M/S,可设置指定时间同步游戏任务。(设 定指定时间同步后,游戏将队列在服务器任务监控里,直到设置的同步时间在进行同步。)

2.3.2 工作站网络设定&自动添加

| 快车选项设定 | | × |
|--------|-----------|-----------------|
| 💽 网络设定 | | |
| 初始化设定 | 客户端网络设定—— | |
| 网络设定 | 网络掩码: | 255. 255. 0. 0 |
| 自动添加 | 系统网关: | 10. 0. 100. 254 |
| 菜单设定 | 工作组: | WORKGROUP |
| 跳转设定 | 起始IP: | 10. 0. 110. 70 |
| | 结束IP: | 10. 0. 110. 80 |
| | DNS服务器: | 10. 0. 100. 254 |
| | | |



| 设定名称 | 设定说明 |
|-------------|---------------------|
| │ 网络设定&自动添加 | 1 |
| 网络设定 | 设置你的内网客户机IP |
| 自动添加 | 客户机装好莱单后可以自动添加到服务器上 |

2.3.3 菜单设定:

| 菜单 设定 | |
|---|---|
| | |
| 初始化设定 菜单设定 | |
| 网络设定 菜单初始页面: 网络游戏 🔽 | |
| 自动添加 菜单主题: 简约版样式 💽 | |
| 菜单设定 菜单初始大小: 自定义 ▼ 0 × 0 | |
| 我的磁盘 菜单背景图片: C:\菜单背景\好看.bak | |
| 跳转设定 菜单字体颜色: <u>网众快车</u> | |
| 菜单字幕: 欢迎光临上海网众测试网络会所! | |
| 菜单管理密码: 12345 | |
| 工作站QQ目录: H:\聊天工具\QQ2010\ | |
| 在线影院地址: http://www.wz58.com | |
| ☑ 自动导入游戏目录下NETZONE. REG | |
| ☑ 自动导入游戏目录下*. REG | |
| ☑ 保存工作站QQ/IE历史记录 | |
| 公告设置 | |
| | |
| | - |
| ● 「「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 | |

| 设定名称 | 设定说明 |
|---------|--------------------------------------|
| 菜单设定 | |
| 菜单初始界面 | 当菜单打开时你所在的页面 |
| 菜単主题 | 分别3种主题,莱单运行时的样式。 |
| 菜単背景图片 | 更换菜单打开后的菜单背景图片 |
| 菜单管理密码 | 该密码用户在客户机管理菜单(设置活动桌面密码也是该密码) |
| 工作站QQ目录 | 指定QQ安装目录(勾选下面保存QQ/IE记录服务端可查看每工作站的记录) |

2.4 快车服务端设定。

2.4.1 快车设定

前面当第一次登录快车的时候会有个初始化向导,当登录进去之后需要修改初始化设置的时候就需要在快车 工具栏上的选项设定里更改。

2.4.1.1 手动配置初始化向导

网众快车管理器->快车设定->选项设定。

请见 2.3.1 初始化选项设定



2.4.1.2 系统初始化向导

该向导包含了:工作站分组、游戏添加、加载三层更新的配置。



工作站分组: 是对不同配置的机器配置或者不同功能要求的机器进行分类。 例如,

根据工作站硬盘的大小,可以分为40G,80G,120G,160G等不同的组;

根据工作站的区域不同,可以分为游戏竞技区,视频聊天区,对战区,VIP包房区等不同的组; 用户可以根据需要,选择预先定义好的组,例如根据磁盘大小分类的组,或者工作站功能分类的组; 如果用户所需要的组不在预先定义范围内,那么可以按自定义添加来添加用户所需要的组

| 😢 阿众快车简单配置向导 | | | |
|--------------|--|--|--|
| 🔇 网众快车简单 | 記置向导 | | |
| | 工作站分组 工作站分组是对不同距 根据工作站硬盘的大小 根据工作站的区域不同 不同的组: 网吧的工作站应至少仓 当前已经存在的分组: <u>分组名称</u> YTP 高级包厢 视频聊天区 对战竞技区 普通大厅 自定义添加 删除分组 | 2 2 的机器配置或者不同功能要求的机 → 可以分为406,806,1206,1606等 → 可以分为游戏竞技区,视频聊天区 加建一个分组。 快速添加工作站分组: ○ 根据磁盘大小分类 ● 406 ● 1206 ● 1606 ● 206 ● 5番 ● 5番 ● 5番 ● 1206 ● 1606 ● 1206 ● 1606 ● 1206 ● 1606 ● 1206 ● 1606 ● 1206 ● 1607 ● 1007 ● | 器进行分类。例如: 不同的组: ,对战区,VIP包房区等 服据工作站功能分类 游戏克技区 游戏为战区 游戏体验区 VIP包房区 VIP包房区 影视区 长闭区 视频聊天区 品餐区 |
| | | 上一步 下一步 | 完成 取消 |

该功能也可以在 工作站管理-->工作站分组打开设置选项

| | | 工作站分組管理器 | × |
|----------|--|---|--------------|
| | | 了了 了一口作站分組管理器 | |
| | | 分組名称 虚拟磁盘服务器 服务器系统 虚拟磁盘列表 备注 | |
| | 工作站管理 刷新配置 | ↓ IT 同款(5)/m ▼ 100/00/m ▼ 100/00/m ▼ 対战竞技区 | |
| 桶 | ● 工作站视图 | ◎ 普通大厅 | |
| 1 | 链路速度视图 | | |
| <i>.</i> | Stanti All Del | | |
| 2 | 研究视图 | | |
| 2 | 一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一 | <i>k</i> | |
| 1 | 工作和分组 | | |
| , | 刷新工作站配置 | | <u>【</u> 关闭① |
| | | | |



2.4.1.3 导入本地游戏到管理器

该步骤主要把本地已经存在的游戏增加到网众快车管理器中,并且自动和三层更新相关联;当新增的游戏和三层更新的游戏相匹配时,当该游戏在远程服务端有新的版本时,将自动通过网众快车的三层更新自动下载和更新,不需要用户的手工去更新。

用户可以通过 批量添加 或者 单个添加 来导入本地游戏:此设定可直接下一步跳过,在后面 <u>2.4.3 本机</u> <u>游戏管理</u> 中我们详细介绍

2.4.2 自动更新设定



在更新设定窗口中可以对更新平台作各种设置,包括网络连接、任务设置和高级设置三个部分,点击"恢复 默认值"按钮可以将设定还原到默认值。

③ 恢复默认值后,除了下载速率限制根据用户需要进行更改外,其他选项不需设置就可正常使用了。

③ "恢复默认值"功能不会还原游戏分组的默认保存目录和定时下载时间及游戏的保存目录的设置。

2.4.2.1 网络连接





| 设定名称 | 设定说明 |
|--------------|---|
| 全局设置 | |
| 本地端口1和本地端口2 | 用于从服务器获取信息及其下载。 请为客户端所在的电脑的"本地端口1"和"本地端口2"做端口映射, |
| | 以确保下载速度及使用更多的功能,这两个端口默认分别为6880 和6881 |
| 允许同时开启的最大任务数 | 当前处在开启状态的下载任务数目达到这个数字后,将不能在启动 下载任务。 |
| 最高下载速度 | 所有任务的总下载速率限制。 所有任务的下载速率之和不会超过最大下载速率。 |

2.4.2.2 任务设置



| 设定名称 | 设定说明 |
|------------|--|
| 全局设置 | |
| 保存目录设置 | 当游戏没有指定保存目录,并且游戏所在的分组也没有指定默认的保存 |
| | 日来时,研风使会饭休任到这个日来中。 |
| 启动第二第三保存目录 | 一远中此坝后, 当你的默认保存日求至间不足的新下载的游戏会自动保存 到你的第二第三目录。 |
| 临时目录设置 | 更新平台的下载临时目录,所有游戏会先临时下载到这个目录中,下载 完成后会移动到每个游对应的保存目录中。 |
| 按顺序启动更新任务 | 更具你需要更新游戏的队列从上到下顺序更新游戏 |
| 分组设置: | |

在这一栏中可以对每个游戏分组作一些设置,点击"恢复默认值"按钮不会对游戏分组的设置产生影响。



这些设置包括

启用[游戏类别]保存目录设定 是否将属于当前分组的游戏类别未指定保存目录时,下载到当前分组的

备注:

③ 游戏临时目录与游戏保存目录的区别: 游戏临时目录是在下载任务执行过程中,下载下来的文件临时存放的目录。下载完成后会将这些文件移动到游戏保存目录中。这样就可以保证游戏即使在更新过程中也可以正常运行。

③ 要使即时更新功能生效必须为更新平台所在客户机上选项设置里面的 本地端口 1, 本地端口 2"做端口映射,默认情况下这两个端口地址是 6880 和 6881 (必须双向映射)

③ 快车下载游戏采用 P2P 模式,所以在路由器上请开放 P2P 下载限制。

2.4.2.3 高级设置



| 设定名称 | 设定说明 |
|-------------------------------|----------------------|
| 系统设置 | |
| · 口仕惑寻家印 · 廿白动惑寻 | 记住成功登录的用户帐号和密码,下次运行更 |
| 尼任豆 求 否何,并日幼豆 求 | 新平台时就会自动登录。 |
| 开机自动运行 | 操作系统启动后自动开启快车更新平台。 |
| 不自动加载此日前前更新的游戏 | 设定自动加载游戏的日前限制。 |



2.4.2.4 设定游戏优先更新



设定优先更新的游戏列表,

2.4.3 本机游戏管理

本机游戏管理选项 其中 游戏配置、修改、删除、批量移动和打开目录都需要选中游戏才可用。

| ● | 🐸 阿众快车管理器 - 3.0.3 | 2593.0 L i Eili | 內吧:本被視试 - 产品编号 |
|---|-------------------|----------------------------|--------------------|
| □ ● 当日更新游戏 (43) 游戏编号 查找游戏 ● 需更新游戏 (1547) ● 赤安装游戏 (1547) ◎ 赤安装游戏 (1547) ● 未安装游戏 (1547) ● 赤安装游戏 (1547) ◎ 赤皮影游戏 ● 本北已有游戏 ● 「○ 本北已有游戏 ● 「○ 赤 中影 (22) ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● | 启动服务 停止服务 | ● 自动更新 • | 本机游戏 游戏推送 |
| 当日更新游戏 (43) 満求就配置 満求就推送 游戏推送 游戏自动推送设定 新增游戏 今止更新游戏 停止更新游戏 停止更新游戏 停止更新游戏 停止更新游戏 停止更新游戏 一〇本札已有游戏 一〇本 二〇本 一〇本 一〇本 | ⊡ 🚰 自动更新 (1549) | 游戏编号 | 查找游戏 |
| 需更新游戏 游戏推送 游戏自动推送设定 新增游戏 等止更新游戏 停止更新游戏 停止更新游戏 停止更新游戏 停心了本机已有游戏 小子本机已有游戏 小子、「一番」 小子、「一番」 小子、「一番」 小子、「一番」 小子、「一番」 小子、「一番」 小子、「一番」 小子、「一番」 小子、「」」 小子、「」」 | | | 游戏配置 |
| ● 未安装游戏 (1547) 游戏自动推送设定 ● 禁止更新游戏 ● 近天下载游戏 ● 正在下载游戏 ● 修改游戏 ● 並在下载游戏 ● 修改游戏 ● ● が戏世界 (219) 北星添加游戏 ● ● ● 新培美(35) ● 北星移动游戏 ● ● ● 軟代工具(1) ● が戏電步 ● ● ● 軟件工具(1) ● 游戏電影 ● ● ● 軟件工具(1) ● 游戏電影 ● ● ● 軟件工具(1) ● 游戏電影 ● ● ● 軟件工具(1) ● が成東引 ● ● ● 「市点同步监控 ● 投置游戏級別 ● ● ● 「「」「「「「」」 ● 予点同步监控 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● | | | 游戏推送 |
| | | | 游戏自动推送设定 |
| ● 「●」更新游戏 新增游戏 ● 「● 本机已有游戏 修改游戏 ● ● 游戏世界(219) 出星添加游戏 ● ● 第次世界(219) 出星添加游戏 ● ● ● 游戏世界(219) 出星添加游戏 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● | ──▲ 禁止更新游戏 | | |
| ⑧ 正在下载游戏 修改游戏 ● ● 本机已有游戏 册除游戏 ● ● 游戏世界(219) 批量添加游戏 ● ● ③ 游戏目影(35) 批量移动游戏 ● ● ③ 育乐电影(35) 一 ④ 游戏同步 ● ● ③ 軟件工具(1) 游戏索引 ● ● ● 軟件工具(1) 游戏索引 ● ● ● 振务端任务监控 设置游戏级别 ● ● ● 市点同步监控 打开游戏目录 ● ● ● 游戏自动指理 ● 台本机游戏匹配库 | | | 新增游戏 |
| 本机已有游戏 册除游戏 中 游戏世界(219) 中 游戏世界(219) 中 网络导航(222) 中 會 寄乐电影(35) 中 聊天交友(15) 中 郭戏目步 中 第戏高步 中 第戏東引 中 第戏更新 ● 王作站任务监控 ● 节点同步监控 ● 诸误事件监控 ● 诸误事件监控 | ● 正在下载游戏 | | 修改游戏 |
| ● | □ □ □ 本机已有游戏 | | 冊把余游客戏 |
| ●●● 网络导航 (222) 出量移动游戏 ●●● 音乐电影 (35) 出量移动游戏 ●●● 軟件工具 (1) 游戏索引 ●●● 軟件工具 (1) 游戏束引 ●●● 軟件工具 (1) 游戏東新 ●●● 服务端任务监控 设置游戏级别 ●●● 取水件工具 (1) 市水戏東新 ●●● 報次目动活理 日日 ●●● 報送 日日 | 前 1 游戏世界 (219) | | 批量添加游戏 |
| ●●● 音乐电影 (35) ³ M 型 40 M M M ●●● 聊天交友 (15) ³ M 戏 同步 ●●● 敏 代 工 具 (1) ³ M 戏 素 引 ●●● 監控中心 ³ M 戏 更新 ●●● 服务端任务监控 ³ W 戏 见 新 ●● 正 4 G 数 代 工 具 (1) ³ M 戏 更 新 ●● 服务端任务监控 ³ W 戏 见 动 清理 ●● 错误事件监控 ³ 号出本机游戏匹配库 | 🗉 🙆 网络导航 (222) | | 北京政会和波尔特 |
| ●●●● 聊天交友(15) 游戏同步 ●●●● 软件工具(1) 游戏索引 ●●● 繁栄白い 游戏更新 ●●● 紫花中心 遊戏更新 ●●● 紫花中心 没置游戏级别 ●● 「「」」「「」」」」 近置游戏级别 ●● 「」」」 「」」 ●● 「」」」 「」」 ●● 「」」」 「」」 ●● 「」」 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● 「」」 ●● ●● ●● ●● ●● ●● ●● ●● ●● ●● ●● ●● ●● | 由 🙆 音乐电影 (35) | | 14.42.18760.017753 |
| ●●●●● | 亩 🙆 聊天交友 (15) | | 游戏同步 ▶ |
| □ | 由 6 較件工具(1) | | 游戏索引 ▶ |
| Image: Spin and Spin | ॑── 🚍 监控中心 | | 游??\$月到 |
| ···································· | ── 📰 服务端任务监控 | | |
| ···································· | 工作站任务监控 | | 设置游戏级别 |
| ····································· | | | 打开游戏目录 |
| | 🚽 🔂 游戏自动清理 | | |
| | 🛄 错误事件监控 | | 导出本机游戏匹配库 |



2.4.3.1 新增单个游戏:

| 新增游戏 | × |
|---|------------|
| ◎ 新增游戏 | |
| 游戏名称: 地下城与勇士 匹配 该游戏已经匹配到三层更新游戏. 存放路径: [F:\网络游戏\地下城与勇士\ 执行程序: [DNF. exe 执行参数: 存档路径: | ▲ <u> </u> |
| 说明: [相对路径]指相对于游戏可执行程序所在目录的位置 预先执行: 游戏受禁: 网络游戏 游戏更新: 1作站不执行对比更新,直接运行该游戏 ① 允许该游戏在有盘系统上强制更新到本地运行. 查找规则: 按照工作站盘符大小由后往前查找该游戏 ✓ | 计算机分组: |
| → → | 锭 🗙 取消 |

| 选项 | 说明 |
|------|---------------------------------------|
| 存放路径 | 游戏的存放路径 |
| 执行参数 | 当有的游戏需要加某些参数时服务端会自动加载(默认不需要设置) |
| 存档路径 | 对于单机游戏存档服务端会自动识别(默认不需要设置) |
| 预先执行 | 运行游戏前先执行某些特定的程序(默认不需要设置) |
| 游戏分类 | 可手动选折该游戏所属的类别 |
| 游戏更新 | 无盘请选直接运行游戏不执行对比 |
| 查找规则 | 假如该游戏存在客户机的 E 盘和 F 盘 那么我们可以设盘符查找的顺序运行 |
| 游戏同步 | 设置单个游戏同步目录 |
| 计算机分 | 法回大说明后面 9 4 9 9 游 游火组织空 |
| 组 | <u> </u> |

操作步骤

1) 点击游戏存放路径的按钮,先选择游戏的存放路径。

2)指定路径后,会根据路径名称自动生成游戏名称,如果游戏名称不对,或者未匹配到三层更新游戏中,那么需要重新启动游戏名称;如果该游戏为本地游戏或者不需要三层更新的,那么可以忽略游戏匹配的提示。

.....

3) 指定游戏名称后,选择执行程序,指定游戏的可执行程序。

4) 选择游戏的类别。

5) 按确定完成该游戏的添加。



2.4.3.2 批量添加游戏:

| 批里添加游戏 | | | | × |
|--|----------|-----------------|--|--|
| ──搜索游戏───── | | | | |
| 搜索路径: | ₣:\单机游戏\ | | | |
| 匹配特征库: | 直接查找,不住 | 使用游戏匹配的特征库。 | • | 😂 搜索 |
| ☑ 自动选择搜索 | 索成功的游戏 | 扫描深度: | 默认 🔽 | |
| 游戏类别: 单机 | 游戏 | 游戏更新: □ | 武 山 二 信 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 日 二 二 日 二 二 日 二 二 日 二 二 日 二 二 日 二 二 | 妾运行该游戏 ▼ |
| ☑ 游戏名称 | 游戏类别 | 本地路径 | 一一一现行程序 | 三层更新匹配 📃 🔺 |
| 🛛 🖸 使命召 | 单机游戏 | ☞:\单机游戏\使命召唤7: | play.exe | 游戏已匹配 |
| ┃ 🖸 🗊 轩辕伏 | 单机游戏 | ☞:\单机游戏\轩辕伏魔录\ | RSLG. exe | 游戏已匹配 |
| 🗹 🛈 轩辕剑4 | 单机游戏 | ₽:\单机游戏\轩辕剑4\ | swd4. exe | 游戏已匹配 |
| 🗹 🗊 轩辕剑 | 单机游戏 | ₽:\单机游戏\轩辕剑4外传. | 轩辕剑4外传苍 | 游戏已匹配 |
| 🗹 🗓 轩辕剑 | 单机游戏 | F:\单机游戏\轩辕剑5一剑. | Swd5.exe | 游戏已匹配 |
| 🔽 🗓 轩辕剑 | 单机游戏 | ₽:\单机游戏\轩辕剑5外传. | tcui5.exe | 游戏已匹配 |
| | 单机游戏 | ₽:\单机游戏\重返德军总部 | \ WolfSP.exe | 游戏已匹配 |
| ☑ 🗓 重返德 | 单机游戏 | F:\单机游戏\重返德军总部 | 2\ ET.exe | 游戏已匹配 ———————————————————————————————————— |
| ☑ 🗓 钢铁侠 | 单机游戏 | F:\单机游戏\钢铁侠\ | Play. exe | 游戏已匹配 |
| ☑ 🗊 钢铁雄心2 | 单机游戏 | F:\单机游戏\钢铁雄心2\ | Hoi2.exe | 游戏已匹配 |
| 1 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1 | 单机游戏 | F:\单机游戏\闪电战\ | run\game.exe | 游戏已匹配 |
| 🖸 🝈 阿凡达 | 单机游戏 | F:\单机游戏\阿凡达\ | bin\AvatarDem | 游戏已匹配 |
| □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ | 单机游戏 | F:\单机游戏\阿尔戈革雄 | . Binaries\play | 游戏已匹配 |
| ☑ ◎ 阿玛迪 | 单机游戏 | F:\单机游戏\阿玛油断战 | 阿玛迪斯战记 | 游戏已匹配 🔍 |
| 共: 23, 选择: 23 | 3 | 删除(未匹配) | 修改 批量添加 | 加 <u></u> 关闭 (C) |

| 选项 | 说明 |
|-------|--------------------------|
| 搜索路径 | 游戏的存放路径(初始化设置的保存路径) |
| 匹配特征库 | 前提需要在相同游戏服务器上导出(如果没有请默认) |
| 扫描深度 | 分为4个选项表示游戏的执行文件在下级目录时可选 |
| 游戏类别 | 可让服务端自动识别该游戏列别也可手动修改 |
| 游戏更新 | 无盘请选 不执行对比更新直接运行 |

操作步骤

 在搜索路径中选择本地游戏所在的路径,搜索时候将默认搜索该路径下的子目录为游戏目录;按搜索, 就会自动列出所有的游戏。

- 2)检查搜索到的游戏,如果执行程序为空,那么需要手工指定改游戏的执行程序。(或修改扫描深度)
- 3) 如果游戏未匹配到三层更新,也需要重新指定一下游戏名称,来匹配到三层更新的游戏。(或直接删除)
- 4) 确认选择后,点击批量添加,就会自动开始添加游戏到管理器列表中



2.4.3.3 游戏分组设定:

游戏配置 用来配置一个或者多个游戏到对应的工作站分组,游戏只有配置到相应的工作站分组,该 工作站分组下的工作站才可以正常把游戏显示到指定的类别中,否则,游戏将显示到新增游戏的分类中。

| 游戏配置 | | | | |
|-------|-----------|-----|--|------------|
| Ĩ |) 游戏配置 | | | |
| 编号 | 名称 | 无盘区 | | |
| 00003 | 龙魂 | v | | |
| 00004 | 龙骑士 | v | | |
| 00005 | 龙腾世界 | v | | |
| 00006 | 龙神传说 | v | | |
| 00007 | 龙之谷 | v | | |
| 00008 | 龙 | v | | |
| 00009 | 黄易群侠传 | v | | |
| 00010 | 鹿鼎记 | v | | |
| 00011 | 魔骑士 | v | | |
| 00012 | 魔神争霸 | v | | |
| 00013 | 魔盗 | v | | |
| 00014 | 魔界2 | v | | |
| 00015 | 魔界 | v | | |
| 00016 | 魔法之门 | v | | |
| 00017 | 魔域 | v | | |
| 00018 | 魔咒 | v | | |
| 00019 | 魔力宝贝2 | v | | |
| 00020 | 魔力宝贝 | v | | |
| 00021 | 魔兽世界 | v | | |
| 00022 | 魔兽世界 | v | | |
| 00023 | 鬼吹灯趣 | v | | |
| 00024 | 鬼吹灯外传 | ۷ | 全部选择 | 全部清除 |
| | | | <u>م د ۱۳ می اور اور اور اور اور اور اور اور اور اور</u> | 🖌 maskan 📥 |
| | | | | 🔥 取泪设定 📗 |

操作步骤

1) 选择一个或者多个需要修改配置的游戏, 按右键点击游戏配置。

2) 游戏配置的设定窗口显示当前选择的游戏及其当前游戏的配置设定。

3) 可以选择一个或者多个游戏,然后选择相应的工作站分组即可。

注意:游戏必须配置到想相应的分组后在该分组的客户机菜单才能看到此游戏

2.4.3.4 游戏同步设定:

网众快车允许游戏三层更新后,可以同步到指定的无盘,虚拟磁盘,甚至本地硬盘其他分区中。 如果要同步到本地虚拟磁盘映象文件中,或者位于其他服务器的无盘或者虚拟磁盘上,请先把磁盘 挂载到快车的服务端。

如何挂载 NxD IO 服务器磁盘到 HxD 请参见后面 2.4.4 IO 服务器设定



| 本机游戏 游戏推送 | 工作站管理 - 网络 |) | |
|--|--|--|--|
| 查找游戏 游戏配置 游戏推送 游戏自动推送设定 新增游戏 修改游戏 删除游戏 删除家戏 批量添加游戏 批量移动游戏 | 2 23 23 23 23 23 23 23 23 23 2 | 主 pl 尤 Gaa Dr Dr Jaa Hel Laa | |
| 游戏同步 游戏索引 游戏更新 设置游戏级别 | 游戏同步设定 游戏同步列表 游戏同步匹配 删除游戏同步目录的 同步所法游戏 | 索引 | |
| 打开游戏目录 导出本机游戏匹配库 | 戏\魔咒\ 戏\魔力宝贝2\ | au la | |

游戏同步设定:设置游戏同步到磁盘。

游戏同步列表:设置\查看游戏同步列表。

删除同步目录索引:当单个或多个游戏同步目录索引出错时,可对单个或多个游戏操作。

同步所选游戏: 立即执行同步任务,(前提是预先设置过同步任务)

游戏索引: 当游戏出现索引错误时, 可对其校验和创建索引。

选择要同步更新的游戏---→右击游戏 或 快车工具栏上本机游戏--→ 游戏同步-->同步设定

| 3 | 游戏同步设定 | | | | | | |
|--------------------|---------------------------|-----------------------|---------|----------------|-----------|--|--|
| 当前选择的 | 的游戏列表: VS对战平 | | | | | | |
| 网众快车疗 | 心许游戏三层更新后,可 | 以同步到指定的无数 | 11.虚拟磁播 | a,甚至本H | 也硬盘其他分区中。 | | |
| 如果要同語 | 步到本地虚拟磁盘映象: 鲁桂载到快车的服务端 | 文件中,或者位于 ,详细参见[虚拟] | 其他服务部 | 器的无盘或: 逆明] | 者虚拟磁盘上, | | |
| 公区盘符 | 磁盘所在服务器 | 磁盘/卷名称 | 公区序号 | | 么注 | | |
| | 本地机器 | DDK | 第2分区 | 22.8GB | 本地磁盘 | | |
| E: | 本地机器 | STONE | 第3分区 | 61.1GB | 本地磁盘 | | |
| 🗖 F: | 本地机器 | NXP | 第4分区 | 21.5GB | 本地磁盘 | | |
| 🗖 G: | 本地机器 | Data | 第5分区 | 21.5GB | 本地磁盘 | | |
| L : | 本地机器 | DEV | 第6分区 | 21.5GB | 本地磁盘 | | |
| П Т: | 本地机器 | Temp | 第7分区 | 6292MB | 本地磁盘 | | |
| <u>ы</u> : | 192.168.0.88 (STNBOOK) | LANGAME | 第1分区 | 171.8GB | 虚拟磁盘 | | |
| | | | | | | | |
| ▶ 显示网众快车服务端本地的磁盘分区 | | | | | | | |
| 现在抄 | 现在执行同步 刷新磁盘分区 保存设定 退出 | | | | | | |

| 操作选项 | 操作说明 |
|-----------|-------------------------------------|
| 当前选择的游戏列表 | 当前选择用来编辑游戏同步设定的游戏列表,可以选择一个或者多个来进行编辑 |
| 显示本地的磁盘分区 | 如果勾选了这个,那么分区盘符列表将同时列出本地磁盘的分区列表 |
| 刷新磁盘分区 | 重新刷新磁盘分区 |
| 保存设定 | 保存当前游戏同步设定的选择 |
| 和大地行同步 | 根据分区列表的选择,现在马上执行同步操作;该选项可以用来第一次把游戏内 |
| | 容拷贝到指定的一个或者多个同步分区。 |



2.4.3.5 游戏索引:

游戏索引是用来加速工作站和游戏的对比速度和下载速度。下列情况下网众快车将会自动为游戏生成索引: 1) 当三层更新完成游戏更新时候;

2) 当游戏添加到快车游戏列表中的时候;

如果某个游戏索引创建失败,那么在监控中心->索引错误部分将自动列出该游戏的名称。



2.4.3.6 导出游戏数据库:

该选项是用于 有相同的数据库 和 游戏 时可以用在另外一个环境而在添加游戏时不需要对比服务器上 的游戏文件,直接对比本地数据库。(适合相同服务器数据的环境)

| 游戏同步 游戏索引 | * |
|------------------|---|
| 游戏更新 | ► |
| 设置游戏级别 打开游戏目录 | |
| 导出本机游戏匹配库 | |

2.4.4 IO 服务器设定

I0磁盘管理器可以管理一台或者多台无盘服务器,可以管理本机或者其他机器上的虚拟磁盘服务器。





2.4.4.1 NxD 无盘服务器 GMISCSI 安装

正常情况下在 我们HxD 服务端上安装将时会自动安装虚拟磁盘服务,如果需要挂载额外的 Linux 版本的 I 服务器,那么在 Linux 的 IO 版本上单独安装虚拟磁盘的安装模块即可。

- 操作步骤
 - 下载\拷贝 gmiscsi-setup.run,到NxD执行下列命令开始安装网众快车的 Linux 版本。
 sh gmiscsi-setup run

| | Singest Setupitan |
|----|--|
| | root@nzel-server:"# sh gmiscsi-setup.run Verifying archive integrity All good. Uncompressing |
| | NetZone GameMenu iSCSI Server Setup |
| | Copy files Config Start server rootAnzel-server:~# |
| | |
| 2) | 安装完成后,只要在数据管埋器添加过磁盘就可以通过快车上的10磁盘管埋 设置进行挂盘操作。 |

2.4.4.2 快车 IO 服务器设定

添加服务器:

打开 IO 服务器设置=→添加服务器 IP =→ 填写 IO 服务器的 IP 地址 点后面 🔙

| 10服务器管理 | | |
|------------------|--------------------------|---|
| 🕒 10服务器管 | *理 | |
| | 新增虚拟磁盘服务器 | |
| 10/10/25/28/2022 | 一 新增虚拟磁盘服务器操作 | _ |
| | 服务器IF: 10.0.188.5 联系器名称: | |
| | 端口: 3260 ラ | ľ |
| | Gettel: | Į |
| | 磁盘根目录: | F |
| | 工作站根目录: | 盐 |
| | 磁盘根目录空间低警告值设定: 3 👤 | |
| | ▶ 打开管理器时候自动挂载虚拟磁盘 | |
| | 禁用该服务器(客户端将无法挂载此服务器磁盘) | |
| | ✓ 确认 ¥ 取消 | |
| J | | |

【注意】点击 【《会有一个默认密码 netzone 是为了防止非管理员随意挂盘操作的。该密码登陆后可修改。

快车 IO 服务器磁盘设定:

NXP 无盘服务器 IO 设定:

| ○○ 新增虚拟磁盘服务器操作 | |
|--|---|
| | NXD® 7.0(<u>专业版</u>) |
| 服务器IF: 10.0.188.5 服务器名称: naxx 端口: 3250 全 (修改端口需要重新启动iscsi服务才能生效) | 自动服务 停止服务 磁盘管理 选项设定 关于 |
| 奋注信息: 磁盘根目录: /mnt/nxp/disk 」 工作站根目录: /mnt/nxp/eks | 系统选项设定 系统路径 超时设定 /mnt/nxp/disk 启动服务器 近作目录: 磁盘模式 |
| 磁盘根目录空间低警告值设定: 10 ↓ 打开管理器时候自动挂载虚拟磁盘 「 禁用该服务器(客户端将无法挂载此服务器磁盘) ↓ 确认 ★ 取消 | 用户根目录: /mnt/nxp/user |

设定名称 设定名称 设定说明

| 92.XE-1日703 | 5X AE 1/1/71 |
|-------------------|---|
| 磁盘根目录 | 添加IO服务器的磁盘用于挂载更新\同步游戏 |
| 工作站根目录 | 设定用来保存磁盘映象文件的根目录,需要检查目标服务器上的路径是否一致。 |
| 备注信息 | 该虚拟磁盘的备注信息,供以后方便管理查看。 |
| 磁盘根目录空间低警告 值设定 | 当你的磁盘根目录空间小于预设值后会出现提示磁盘空间不足! |
| 自动挂载虚拟磁盘 | 该选择该设定后,下次打开网众快车管理器时候,将会自动挂载该虚拟磁盘服务器 下的所有磁盘。 |
| 禁用该服务器 | 如果选择该设定,那么客户端将无法挂载该服务器的虚拟磁盘。 |
| 端口 | 默认为3260 ,NxD无盘不需要修改! |

| -IO服务器属性 | |
|----------------|-----------------------------|
| Longoo Barning | |
| IO服务器IP: | 10.0.188.5:3260 |
| | |
| 机器名: | naxx |
| IO服务器版本: | 2593 |
| | |
| 备注信息: | |
| 服ダ碧壮太・ | т♪瞿久男左∉(1;***)・ 磁舟沃土井希 |
| 10,25,00,1/252 | Warshits (cilde). Mintexits |
| 磁盘根目录: | /mnt/nxp/disk@10.0.188.5 |
| | |
| 工作站根目录: | /mnt/nxp/wks@10.0.188.5 |
| | |
| | ▶ 11 开官理器时候日初挂戴氏服务器磁盘 |
| | ▶ 禁用该服务器(客户端将无法挂载此服务器磁盘) |
| | ▶ 禁用该服务器(客尸端将无法挂载此服务器磁盘) |



| 10服务器管理 | | |
|------------------------|--------------------------------------|--------------------------|
| 10服务器管理 | | |
| □ □ IO服务器列表 IO 0 188 5 | IO服务器属性 | |
| | IO服务器IP: | 10. 0. 188. 5: 3260 |
| | 机器名: | лахх |
| | IO服务器版本: | 2593 |
| | 备注信息: | |
| | 服务器状态: | IO服务器在线 (Linux): 磁盘还未挂载 |
| | 磁盘根目录: | /mnt/nxp/disk@10.0.188.5 |
| | 工作站根目录: | /mnt/nxp/wks@10.0.188.5 |
| | | ▼ 打开管理器时候自动挂载此服务器磁盘 |
| | | □ 禁用该服务器(客户端将无法挂载此服务器磁盘) |
| | | |
| | | |
| | | |
| | ······ | |
| | 漆加磁盘 | 编辑服务器 延程官理服务器 挂载磁盘 |
| | ──────────────────────────────────── | ▲ 修改服务器密码 断开磁盘 断开磁盘 |
| I | | |
| | | |

| 设定名称 | 设定说明 |
|-----------|---|
| 添加磁盘 | 添加IO服务器的磁盘用于挂载更新\同步游戏 |
| 编辑服务器 | 编辑该IO服务器的设定值 |
| 远程管理服务器 | 该功能需要远端Linux上安装GMISCSI为2490以上版本以及MNP873以上版本 |
| 挂载磁盘&断开磁盘 | 挂载IO磁盘&断开IO磁盘 |
| 删除磁盘 | 删除所设定的磁盘 |
| 修改服务器密码 | 修改添加服务器时所填写的默认netzone密码 |

添加磁盘:

| 建磁查片导 新建磁盘向导 | <u>.</u> |
|----------------------------|----------|
| 〇 新建映象文件 新建指定容量的磁盘 | |
| 新建磁盘阵列 允许使用多个磁盘组成冗余阵列 | |
| C 打开映象文件 打开一个存在的映象 | |
| □ □ 使用物理硬盘 直接使用物理硬盘分区 ↓ | |
| 上一步 下一步 完成 | 取消 |

同样更具 NxD IO 服务器上设置的一样,IO 是物理盘就使用物理分区,是镜像就打开镜像文件。

| 上海网众信息技术有限公司 | www.netzonesoft.com |
|----------------|---------------------|
| 工(母的)从旧心以小日帐厶可 | www.netzonesort.com |

| 新建磁盘向导 | | | | | × |
|---------------|-------------|-----|-----|---|----|
| 会向盘猫套孩 | | | | | |
| 操作描述: 使用物理 | 硬盘 | | | | |
| 磁盘名称: game | | | | | |
| 系统类别: Windows | 2000/XP 💌 | | | | |
| 存储方式:物理硬盘 | | | | | |
| 容量(G): | | | | | |
| |)/disk/game | | | | |
| 磁盘列表: | | | | | _ |
| 序号 | 大小 | 类型 | 卷名 | | |
| 🔲 /dev/sda | 68.5 GB | | | | |
| ☐ /dev/sdb | 68.5 GB | | | | |
| ☐ /dev/sdc | 68.5 GB | | | | |
| 🔲 /dev/sdd | 68.5 GB | | 2 | | |
| 🗹 /dev/md0 | 205.5 GB | | · V | | |
| | | | | | |
| | 步 | 下一步 | 完 | 成 | 取消 |

添加磁盘时 磁盘名称 和 所选磁盘列表里的 物理磁盘\镜像 必须与 IO 服务器上一致 。磁盘路径不变。

| IO服务器管理 | | | | × |
|-------------------------------|--------|-----------------|------------------------|----------|
| 10服务器管理 | | | | |
| □ 🗗 IO服务器列表 □ 🚮 10.0.188.5 | 性 盘符设定 | 同步设定 緩存 | ≩设定│还原点│ | |
| game | 磁盘名称: | game | 当前更新点: ² | |
| | 磁盘状态: | 磁盘未挂载 | | |
| | 磁盘类型: | 物理硬盘 | 所属磁盘[/dev/sdb 68.5 GB] | |
| | 磁盘容量: | 68.5 GB | | |
| | 保存目录: | /mnt/nxp/disk/; | game | |
| | 磁盘列表: | /dev/sdb | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | 系统类别: | Windows 2000/X | P | |
| | 还原点: | 允许生成还原点 | | V |
| | 磁盘配置: | 配置名称 | 配置描述 | |
| | | DEFROLI | | |
| | | | | |
| | | 1 | | |
| | 添加磁盘 | 编辑磁盘 | 删除磁盘 保存设定 | 取消设定 |
| | | | | |
| | | | | |



添加后不需要设置其他选项。直接挂载起来更新\同步游戏即可



2.4.5 工作站管理

2.4.5.1 添加工作站&编辑工作站:

一般情况下工作站都是通过工作站开机自动添加到管理器中,网众快车也提供手工一个一个添加工作站的方法。

| 添加工作站 | | | | × |
|-----------|--------------------|--------------------------------------|--|---|
| 🛛 🚮 添加工作站 | | | | |
| 基本设定 | ┌工作站基本信息 工作站分组: | 【 无】 ▼ ■ 使用工作站分组的无盘。 | 启动选项设定。 | |
| | 工作站别名: | 选择该选项后,工作站无盘 无盘设定,工作站无盘设定 VIP1 | 盘部分的设定 <u>直接继承</u> 了分组部分的 E只能查看,不能修改。 | |
| | 工作站名称: | VIP1 | | |
| | IP地址: | 10. 0. 110. 71 | N | |
| | 于州地吗: 默认网关: | 10. 0. 100. 254 | F3 | |
| | 首先DNS: 备用DNS: | <默认设定> / | | |
| | | | | |
| | | | ✓ 确定 X 取消 | |



| 设定名称 | 设定说明 |
|-------|--|
| 工作站分组 | 设定工作站所属分组, (一旦设置分组, 就继承分组的所有 设定, 分组设定优先级高于工作站设定。) |
| 工作站别名 | 作为工作站的备注信息,方便工作站管理 |
| 工作站名称 | 指定工作站的计算机名称 |
| MAC | 指定工作站的网卡的MAC地址 |
| IP地址 | 指定工作站的IP地址 |
| 子网掩码 | 指定工作站的掩码地址(系统默认) |
| 默认网关 | 指定工作站的网关(系统默认) |
| 首选DNS | 指定工作站的首先DNS(系统默认) |
| 备用DNS | 指定工作站的备用DNS(系统默认) |

编辑工作站:

编辑工作站可以用来修改工作站的分组属性,工作站别名或者是否启用该工作站等。 直接双击工作站即可 快捷编辑该工作站

删除工作站:

从管理器列表中移除选择的工作站。如果当前工作站为活动状态,那么将无法删除。

2.4.5.2 远程管理工作站:



在服务端可以直接操控客户端动作,方便管理员维护工作。

服务端可 远程重启、远程给客户端关机、注销、和唤醒(需要网卡支持)

工作站远程管理提供了从网众快车服务端控制网络里面工作站的一种方法,主要支持的操作有:

| 操作名称 | 操作说明 |
|---|-----------------------------|
| 远程控制工作站 | |
| 远程重启工作站 | 远程重新启动选择的工作站 |
| 远程关闭工作站 | 远程关闭选择的工作站 |
| 远程注销工作站 | 远程注销选择的工作站 |
| 远程唤醒工作站 | 如果工作站网卡支持远程唤醒,并且已经在BIOS中打开, |
| | 那么可以使用该功能远程唤醒网络中的工作站。 |
| 一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一 | 可以从服务端连接到客户端进行相关的操作。该操作只针 |
| 现在建按工作站 | 对当前在线的机器有效。 |
| 远程设定工作站保护 | |
| 远程设定工作站本地保护 | 打开指定工作站的保护,工作站需要重新启动才能生效 |
| 远程解除工作站本地保护 | 解除指定工作站的保护,工作站需要重新启动才能生效 |
| 远程清除工作站保护密码 | 清除指定工作站的保护密码 |
| 远程设定工作站保护密码 | 从服务端统一设定指定工作站的本地保护密码 |



2.4.5.3 工作站资产管理:

| Ī | 3 工作站资 | 产管理 | | | | | | | | | | |
|---|----------|-------------------------------------|--------|----------------------------|---------------------------|--------------------|------------------------|--|--|--|--|--|
| | ang. | | | | | | | | | | | |
| | | 工作站资产管理 | | | | | | | | | | |
| | 工作站名称 | CPU | 内存 | 播像头 | 显卡 | 硬盘 网卡 | 主板 ▲ | | | | | |
| | D PC063 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 视频设备 (Dell USB Keyboar | AII Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 0 PC045 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Canera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 0 PC044 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Camera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 0 PC043 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Canara) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC042 | AMD Phenom (tm) 8450 Triple-Core Pr | oc2048 | USB 視频设备(USB2.0 Camera) | NVIDIA GeForce 9600 GT | Realtek RTL8169/81 | 1CAT70 A2G+ | | | | | |
| | 1 PC041 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Canara) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 10 PC040 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | VSB 視频设备(USB2.0 Camera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC039 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Canera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 10 PC038 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Canera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC037 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Canera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 10 PC036 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Canera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC035 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Canera) | AII Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 10 PC034 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Canera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | ar AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC033 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 视频设备(USB2.0 Canera) | AII Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 0 PC032 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Canera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | ar AT70E3 | | | | | |
| | PC049 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Camera) | AII Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC051 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Canera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | sir AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC029 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Camera) | AII Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | PC028 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Canera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 10 PC052 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Camera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | PC92 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Camera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | ar AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC064 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Camera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC024 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視频设备(USB2.0 Camera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC065 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Camera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 1 PC066 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Canara) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | an AT70E3 | | | | | |
| | 10 PC050 | AMD Athlon(tm) II X3 435 Processor | 2048 | USB 視頻设备(USB2.0 Camera) | ATI Radeon HD 4800 Series | Realtek PCIe GBE F | 'an AT70E3 🗾 | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | 刷新 | 确认资产 历史信息 册 | 除信息 | | | | ●場新 确认资产 历史信息 删除信息 通過出 | | | | | |

服务端上的工作站资产管理。能够监控到所在列表的客户机硬件变化状态。如果有人恶意拆除电脑上的硬件 设备那么在服务端就会报警显示红色,直到手动确认工作站资产为止。

2.4.5.4 从 NXD 导入工作站列表

我们连接到 NxD 无盘后可以不用手动或自动添加,直接从 NxD 无盘服务器上导入工作站列表到快车服务器上。导出工作站格式为.ini 文件,方便以后导入导出使用。

| 从Hand XP无盘导入 X | |
|--|-----------------------|
| 从 B ± D IT 无 盘 导入 | |
| 导入设定 | |
| NxD XP 无盘启动服务器IP地址: 10.0.188.5 ▼ 自动查找 | |
| 指定导入时候设定的工作站分组: 视频聊天区 🔽 | |
| 工作站名称 工作站MAC地址 工作站IP地址 备注 | |
| □ AK2 00:1f:d0:d8:84:d6 10.0.188.61 该MAC地址已经存在 | |
| | |
| | Confirm |
| k I | 确定保存工作站列表到INI文件吗? |
| □ 选择当前所有工作站 □ 排除快车中已存在MAC地址的工作站 | |
| 刷新工作站列表 导入工作站列表 退出 | <u>Ies N</u> o Cancel |



2.4.5.5 工作站 QQ/IE 记录保存:

如果在初始化设置的时候将 QQ/IE 记录设置后,在此选项就能查看到工作站两个月内每天浏览的网页以及每 天登陆的 QQ 号码。

2.4.5.6 删除客户端文件:

选中需要删除文件的工作站-----》工作站管理(或直接在选中的工作站后单击右键)---删除工作站 文件。

【此功能仅限于有盘用户或无盘使用本地回写用户使用。】

| 删除工作站文件 | 或目录 | | | × | |
|---------------------------------|-------------------------------|---------------|---------------|------|--|
| ┌──删除工作站文件 | #或目录 | | | | |
| 1. 对于当前在 | 1. 对于当前在线的工作站,执行删除操作后立即执行该操作; | | | | |
| 2. 对于当前离 | 5銭的工作站,将在1 | 作站下次启 | 动后自动执行该操作: | | |
| | | | | | |
| 3. 册序采课作与 | 和赵还原,所以诸朝心 | ↓ 19-2-2 | 的日求或者又作。 | | |
| 4. 需要删除日 | 的目录或者文件名支持 | f*和?这两个 | 通貨已符. | | |
| 工作站名称 | IP地址 | 是否 | 操作信息 | | |
| Q 11 | 10.0.110.70 | 离线 | 未执行 | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| 1 | | | 48 | | |
| ─────────────────────────────── | | | | | |
| 需删除的文件 | 目录的起始路径: | 用户自定义的 | 路径 | - | |
| 输入需要册 | 除的文件或目录: | E:/单机游戏 | /xxxx | | |
| 豆 金连册吗? | 。 廖继千作社的立住,1 | 회생한 다 가는 하는 다 | ジャギガ 后地 行期修婚者 | * | |
| | | ±48%.⊥1F%A I | | F. | |
| | | | 开始册图 | 2 退出 | |
| | | | 21 24,0013 | | |

2.4.5.7 客户端系统补丁更新: 【此功能仅限于有盘用户使用】

| 工作站系统补丁管理 | | | × |
|---------------------|---------------------|----------------------|---------|
| 🜒 工作站系统补口 | 管理 | | |
| Windows XP SP2 系统补丁 | Windows XP SP3 系统补丁 | Windows 2003 SP2系统补丁 | |
| 补丁名称 补丁日期 | 补丁说明 | 补丁文件 | |
| | | | |
| | | | |
| | | N | |
| | | 13 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 添加补丁 删除补丁 | 补丁详细信息 | | 补丁推送 退出 |



2.4.5.8 工作站版本更新:

自动更新客户端版本操作步骤 1) 在服务端上安装客户端升级包,升级包的文件名称为HxdUpdate-x.x.x.xx.exe,其中x.x.xxx 为当前的版本号,安装时候将提示请在服务器上运行该升级包安装。 **安装** 【》 文情提醒:请在服务器上运行该升级包安装 了 切换到导航窗口->工作站管理,选择需要更新的工作站,按[刷新配置按钮],就会开始自动 更新客户端版本

- 更新客户端版本。 2) 或者切换到工具栏->工作站管理->客户端版本更新,点击[更新快车客户端文件到无盘服务
- 器],就会更新所有客户机的菜单版本。 【注意】更新客户端前请将无盘服务器的磁盘挂载到快车服务器上,才可更新成功。

如果是有盘用户请 直接点击 (工作站更新)按钮即可更新客户端的菜单版本。

| 客户端版本更新 |
|-------------------------|
| 客户端版本更新 |
| 工作站版本号: 3.0.2586.0 |
| 作业号: 1 |
| 工作站升级包路径: C:\HxdVpdate\ |
| 更新无盘服务端的快车客户端版本 |
| 操作信息 |
| |
| |
| |
| >>更新快车客户端文件到无盘服务端 |
| 工作站更新 升级包重建 ① 美闭 (C) |

| 设定名称 | 设定说明 |
|---------------|-------------------------------|
| 工作站版本号 | 当前工作站升级版本号 |
| 作业号 | 升级工作站时的作业编号 |
| 工作站升级路径 | 指服务端升级包安装路径 |
| 更新快车客户端到无盘服务器 | 更新无盘客户机菜单选项 |
| 工作站更新 | 更新有盘机客户端菜单选项 |
| 升级包重建 | 重建工作站作业编号(当某台机器升级不成功时可用于重新升级) |

查看更多升级说明请到 网众论坛: <u>http://bbs.netzonesoft.com/read.php?tid=3091</u> 查看



第三章 快车客户端安装

3.1 客户端安装前准备

客户端安装前需要对磁盘分区的大小以及分区的格式规划一下。

对于磁盘分区,我们推荐工作站的磁盘分为三个分区,分区大小和格式分别列表如下:

| : 分区名称 | 分区大小 | 分区格式 |
|--------|--------|--------|
| C盘 | 5G | |
| D盘 | 14G | NTFS格式 |
| E盘 | 剩余所有空间 | |

C盘推荐为5G, 方便工作站分发程序来快速部署系统;

D盘为临时盘,用来保存工作站运行过程的临时文件,要求该分区大小不小于8G。推荐为14G大小的分区。 E盘为工作盘,保存工作站运行的游戏和应用程序。

正常运行时候,C盘和E盘为保护状态,重新启动后还原为上一次状态;

D 盘为未保护分区,重新启动后,网众快车将自动清除该分区的数据,所以安装前请确认 **D** 盘所需要的数据已经备份好

3.1.1 客户端安装

第一步,选择当前的客户端安装类型:

| | 安装类型 请选择安装类型 |
|------------------------|----------------------------|
| 请选择您要安装的类型 | 』。点击[下一步]继续 |
| 安装类型: | ● 本地硬盘系统(有盘) |
| | ○ 网众无盘系统 |
| | ○ 其他无盘系统 |
| | |
| | R |
| NetZoneSoft Co., Ltd — | < 上一步 (2) 下一步 (2) > 取消 (C) |

客户端安装类型主要分为本地硬盘系统安装,网众无盘系统安装和其他有盘系统安装;安装程序将根据当前 所选择的安装类型,安装不同组件到工作站客户端系统众。选择好安装类型之后,单击[下一步]继续安装。



第二步:检查当前工作站的分区是否满足安全要求。

注意: D 盘为回写用的临时盘,每次启动后将清空数据,所以请确认备份好 D 盘数据后继续。

| 🚯 安装前客户端分区检查 | | | | | _ 🗆 🗙 |
|--------------|---------|----------|--|----------|---|
| 5 m | 安装前客」 | 户端分区核 | 查 | | |
| | 客户端安装 | 确认事项: | | | |
| | (1) 客户 | 端本地硬盘 | 至少有C盘 | ,D盘和E盘三个 | ▶分区. |
| | (2) 正常 | 运行C盘与H | 3盘为保护制 | 大态,重启还原 | |
| | (3) D盘; | 为回写盘,约 | 每次启动时 | 候清空数据。 | |
| | (4)D盘y | 必须为NTFS标 | 格式,磁盘 | 空间>=8G | |
| | 盘符 | 大小 | 格式 | 检查结果 | |
| | ✓ C: | 5371MB | NTFS | 正确 | |
| | 🛹 D : | 22.8GB | NTFS | 正确 | |
| | 🛹 E : | 61.1GB | NTFS | 正确 | |
| | F : | 21.5GB | NTFS | | |
| | 📖 G: | 21.5GB | NTFS | | - |
| | 当前客户 | P端分区符 | 合安装要率 | Ř. | |
| | | | (He 2= | 空壮 In S | au / 20 / 20 / 20 / 20 / 20 / 20 / 20 / 2 |
| | | | <u><u><u></u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u></u> | | |
| | | | | | |

第三步:开始安装客户端系统。

| 중 网众快车客户端 1.0.1.5 | 6 安装 | |
|--------------------------|--|------------------|
| | 择組件 选择你想要安装"网众快车客户 能。 | 端 1.0.1.56" 的那些功 |
| 勾选你想要安装的组件,并 装进程。 | 解除勾选你不希望安装的组件。 | 单击 [安装(I)] 开始安 |
| 选定安装的类型: | 完全安装 | |
| 或者,自定义选定想安装 的组件: | ✓ 客户端核心驱动 ✓ 客户端工具 | |
| 所需空间: 16.4MB | | |
| NetZoneSoft Co., Ltd | | |
| | < 上一步 (t) | 安装 (I) 取消 (C) |

<u>第四步:安装完成后,开始选择客户端的IP地址安装类型</u>

IP地址安装类型主要有两种:

1) 单独客户端安装.

这种模式下,客户端将自动获取当前工作站的 IP 地址,如果当前的 IP 地址设定需要修改,可以重新指定当前的 IP 设定信息,设定好之后,在服务端打开自动添加的情况下,按保存配置将自动把当前工作站的 IP 设定信息保存到网众快车服务端管理器,网众快车管理器将自动添加该工作站。



| 参客户端安装 | | | | | | | |
|---|---------------------|--|--|--|--|--|--|
| 网众快车客户端安装类型选择 | | | | | | | |
| 服务器IP地址: 10.0.2.180 		 自动搜寻 验证连接 | | | | | | | |
| IP地址安装类型: 单独客户机安装,手工指定客户端的IP地址配置 ▼ | | | | | | | |
| 网下设直 设备描述: Realtek RTL8169/8110 Family Gigabit Eth | hernet NIC - 数据包ì▼ | | | | | | |
| 计算机名: WINXP | | | | | | | |
| IP地址: 10.0.2.11 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx | | | | | | |
| 子网掩码: 255.255.0.0 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx | | | | | | |
| 默认网关: 211.167.97.200 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx | | | | | | |
| 首选DNS: | 格式: xxx.xxx.xxx | | | | | | |
| 备用DNS: 10.0.0.3 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx | | | | | | |
| MAC: 00-21-27-09-2F-4A | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| <u>一般作时间</u> 操作信息 | | | | | | | |
| N. | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | 保存设置退出 | | | | | | |

| 设定名称 | 设定说明 |
|--------------|---|
| 服务器IP地址 | 必须先指定好网众快车的服务器的IP地址。可以按自动搜寻来查询 当前网络中的快车服务器;按验证连接来确认当前设定的服务器状 |
| | 态。 |
| 网卡设学 | 设定网络部分的详细信息,包括计算机名称,IP地址,子网掩码, |
| | 默认网关,DNS等。 |
| 启动后自动设定为保护状态 | 该设定允许下次启动后,自动打开对C盘和E盘的保护。 |

2) 刻盘模式安装.

刻盘模式下,客户端将进入特殊的刻盘模式,当重新启动工作站后,该工作站将从服务端来获得IP设定信息, 而不是根据工作站原有的IP设定;如果服务端没有该工作站信息,那么服务端将根据自动添加工作站的规则, 自动生成相应的工作站名称,IP地址,子网掩码,网关等设定到工作站。 刻盘模式适合用工作站网刻或者使用工作站快车系统分发的情况下使用。

| 员务器IP地址 | 10.0.2.180 💿 自动搜寻 | 验证连接 |
|---------|---------------------------------------|------------------------|
| 地址安装类 | 型: 母盘安装,允许刻盘后从服务端获取相 | 用应的IP地址信息 |
| 设备描述: | Realtek RTL8169/8110 Family Gigabit E | thernet NKC - 数据包订了 |
| 计算机名: | WINXP | |
| IP#Nth: | 10. 0. 2. 11 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx |
| 子网掩码: | 255. 255. 0. 0 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx |
| 默认网关: | 211. 167. 97. 200 | 格式: xxx, xxx, xxx, xxx |
| 首选DNS: | | 格式: ***.***.*** |
| 备用DNS: | 10. 0. 0. 3 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx |
| MAC : | 00-21-27-C9-2F-4A | - |
| | ┏ 客户端重新启动后自动设定为保护状态 | |
| 能时间 | 操作信息 |] |
| | | |
| | | |
| | | |

| 设定名称 | 设定说明 |
|---------|--------------------------|
| | 必须先指定好网众快车的服务器的IP地址。可以按自 |
| 服务器IP地址 | 动搜寻来查询当前网络中的快车服务器;按验证连接 |
| | 来确认当前设定的服务器状态。 |
| 网卡设定 | 无需设定,将根据服务端设定获的信息 |

设定好服务器 IP 地址,按保存设定按钮后,提示母盘安装部分已经完成。

| 提示 🛛 🛛 |
|---|
| 母盘安装部分已完成,您现在可以开始刻盘, 客户机将在重启之后根据服务端的配置自动完成工作站信息的设置 |
| (···································· |

第五步:刻盘模式下重新启动后IP的设定.

当使用网众快车系统分发或者其他的刻盘完成后,就可以按顺序开启一台一台工作站来自动完成工作站的名称和IP地址,子网掩码,网关等网络设定。

刻盘模式下重新启动后,首先出现自动作业的提示窗口:

| F | A 公共车客户端自动作业程序 | × |
|---|--------------------------------|---|
| | 1分钟倒计时 | 7 |
| | 本程序将在 55 秒之后,为您自动设置机器名、IP、子网掩码 | |
| | 网关、 DNS等信息 | |
| | 若您还在制作母盘,请马上取消自动作业! | |
| | 91% | |
| | | |
| | 取消作业立即执行 | |



(1)如果重新开启后,工作站需要重新查找硬件,那么在显示网众快车自动作业倒计时时,需要取消自动作业,等待系统配置好硬件设备后重新启动工作站。手工取消的自动作业将会在下次重新启动后再次自动运行。(2)开始自动作业时候,请确认工作站的网卡已经安装好驱动。

(3) 如果开始作业时候,工作站的分区正在配置新的存储卷,还没有出现 D 盘和 E 盘,那么自动作业会一直 等待,知道所需要的目标盘符出现为止。

| 客户端设置 | 快车客户端安装类型选择 | |
|--------------------|--|---------------------|
| 服务器IP地址 | : 10.0.2.180 💌 自动搜寻 | 验证连接 |
| IP地址安装类型 | 型: 母盘安装,允许刻盘后从服务端获取相 | |
| | | |
| 设备描述: | Realtek RTL8169/8110 Family Gigabit Et | hernet NIC - 数据包i 💌 |
| 计算机名: | VINXP | |
| IPt#th: | 10. 0. 2. 11 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx |
| 子図海辺・ | 255 255 0 0 | 校式 |
| 1 | | |
| 款认购关: [2 | 211. 167. 97. 200 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx |
| 首选DNS: | | 稽式: xxx.xxx.xxx.xxx |
| 备用DNS: | 10. 0. 0. 3 | 格式: xxx.xxx.xxx.xxx |
| MAC : | 00-21-27-C9-2F-4A | |
| F | ✔ 客户端重新启动后自动设定为保护状态 | |
| 操作时间 | 操作信息 | |
| () 15:09:40 | 远程服务器[10.0.2.180]响应: 已经连接到 | 1)远程服务器 |
| <u> <u> </u></u> | 正在向远程服务器10.0.2.180发送请求 | |
| 15:09:45 | 远程服务器[10.0.2.180]响应: 已经连接到 | 的远程服务器 |
| 15:09:50 | 正在向远程服务器10.0.2.180发送表求 | |
| 15:09:50 | 远程服务器[10.0.2.180]响应: 已经连接到 | 则远程服务器 |
| 1 | 1 | |
| | | 保存设置 退出 |

如果该工作站在服务端管理器的工作站列表中不存在,那么自动作业程序将把当前工作站加入到快车服务端 管理器中,并自动从服务端的设定规则获得相应的设定信息应用到工作站,例如工作站名称,IP地址,子网 掩码,网关等网络设定的信息,并提示自动重新启动。

如果该工作站已经存在,那么信息提示中将提示远程服务器响应,已经连接到远程服务器。

如果需要下次启动后自动打开对 C 盘和 E 盘的保护,那么重新启动前,选择上"客户端重新启动后自动设定为保护状态",下次启动后工作站将自动打开对 C 盘和 E 盘的保护。

3.1.2 客户端桌面设置

网众 HxD3.0 客户端添加了工作站桌面壁纸、图标、和提示栏等多种个性化功能。



3.1.2.1 客户端桌面开启:

快车服务端---工作站管理---工作站桌面设定:





3.1.2.2 工作站桌面编辑



当在服务端开启工作站桌面管理后就可在客户端编辑菜单了。

客户机进入系统之后、右键客户端右下角、点击菜单右键有个编辑桌面设定然后输入在你在快车管理器选项 设置的密码

输入菜单密码就出现上图界面选项:新增方安、删除方案、方案更名、新增分辨率、删除分辨率、一般配置好桌面后、选择你设置的桌面方案、就勾选隐藏 WINDOWS 桌面图标、随便选择墙纸就不要勾了会占资源的、勾选之后、再设为首选方案、上传到服务器

| | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | _ □ × 欢迎您的光临! 版本号:3.0.2586.0 |
|-------------------|---|---|
| 游戏世界 网络导航 音乐电影 聊 | 天交友 软件工具 网吧公告 🛛 💆 🌽 🎽 堤 🌐 | ② ② ② 百度搜索 #素 #素 #素 |
| 热门游戏 新增游戏 推荐游戏 网络 | 游戏 回页游戏 单机游戏 对战平台 模体游戏 休闲游戏 桌而管理器 又 方案管理 数增方案 費首為微微 新增方案 设置算算算 数增方案 世際方案 随机选择墙纸 方案更名 ビ 隐藏windows桌面图标 | 游戏外挂 |
| | 301+ 新增分辨率 1024#758 新增分辨率 1280#1024 删除分辨率 編辑桌面增紙 編辑桌面图标 | P |

如上图我们选择方案(春间盎然)、然后选择好分辨率、再点击编辑桌面墙纸





进入编辑桌面图标、鼠标移到桌面空白处、右键有四项选择:1、更换底图2、增加桌面文字3、增加 桌面图片4、增加天气控件



点击右键机器号设置就按<名称>、点击右键日期时间就按<农历>、点击右键大写时间就<日期> 、<星期> 这样机器号,时间,日期都会随着你客户机的设置而改变、设置完成之后按 ESC 会提示方案
已经改变是否保存、保存。

| 桌面管理器 | | × |
|----------------------|-------|-----------------|
| 方案管理 春意盎然 夏日炎炎 | 新增方案 | 设为首选方案 |
| 秋日私语 冬雪缤纷 | 删除方案 | ▶ 随机选择墙纸 |
| | 方案更名 | ☑ 隐藏windows桌面图标 |
| 分辨率 | | |
| 0*0 1024*768 | 新增分辨率 | |
| | 删除分辨率 | |
| 编辑桌面墙纸 | 辑桌面图标 | 上传到服务器 |
| | | |

保存编辑桌面墙纸之后、回到界面、继续编辑桌面图标





右键编辑桌面空白处、会出现增加图标设置

右键增加桌面图标、选择好你需要的图标、然后右击图标编辑、名称、执行程序的路径、设置完成之后就按 ESC 保存、注意图片只支持 PNG 格式

| | 图标编辑器 | | × | |
|----------------------|-------|-----------------------------|----------|----------|
| <mark>637-214</mark> | | 抬头 | 上海网众我的电脑 | |
| | | 字体 | | |
| 我的磁盘 新建桌面图标 | 我的磁盘 | | 上海网众我的电脑 | |
| | | | | 1 |
| | | | ▶ 迈明月京 | |
| | | 图文间隔 | 0 👤 | |
| | 图片 | E:\HxDClient\png\gb=2=1.png | | 1 |
| | 执行程序 | | | 1 |
| | | | | <i>a</i> |

右键增加桌面图标、选择好你需要的图标、然后右击图标编辑、名称、执行程序的路径、设置完成之后就按 ESC 保存、注意图片只支持 PNG 格式



设置好桌面墙纸、桌面图标之后、保存回到如图、点击设为首选方案、不需要勾随机选择墙纸、勾选 隐藏 WINDOWS 桌面图标、然后点击上传到服务器、然后重启客户、这样无盘桌面制作完成。

附图 1



附图 2

安装后才可见



第四章 快车有盘安装说明

4.1 服务端准备

有盘下我们需要用快车服务器做虚拟磁盘服务器所以服务器配置更具带机量来决定。 简单介绍下基本需要用的的几个磁盘:

| 名称 | 类型 | 总大小 | 可用空间 备注 | |
|------------|------|---------|---------|--|
| 硬盘 | | | | |
| ☞系统 (C:) | 本地磁盘 | 5.07 GB | 3.23 GB | |
| ⇒软件安装 (D:) | 本地磁盘 | 9.91 GB | 9.85 GB | |
| ☞临时目录 (E:) | 本地磁盘 | 49.9 GB | 49.9 GB | |
| ☞游戏保存 (☞:) | 本地磁盘 | 119 GB | 119 GB | |

至少4个分区

第一分区:用来装系统。

第二分区:用来安装快车服务端

第三分区:用来在下载游戏过程中临时存放下载游戏的部分跟新文件。(下载完之后立即清除) 第四分区:游戏的的保存路径。(同是我们客户机的虚拟磁盘)

准备好之后开始安装服务端

4.2 服务端安装

1、 执行 HxdServer-2.0.2186.exe (我们的软件版本)

| 😢 阿众快车服务端 | 3.0.2593 | (非无盘启动版本) |) 安装: | 安装文件夹 | |
|----------------------------------|----------------------------|-------------------------------------|------------------------|----------------------------------|-------------------|
| 8 | 安装 请 | 专位置 选择网众快车服务端 | 安装文(| 件夹 | |
| 我们推荐网众快望 存三层更新自动⊤ 剩余空间最大的分 | E服务端安装 F载的游戏。 →区;要安装 | 在服务端剩余空间最 安装程序在第一次3 到不同文件夹,单击 | 最大的分 足装时候 5[浏览]: | 区中,该分区同时 ,会自动选择当前 并选择其他的文件 | 将用来保 可安装的 夹 |
| 目标文件夹 E:\HXDServer | N | | | 浏览. | |
| 所需空间: 82.1M 可用空间: 76.6G | B B | | | | |
| NetZoneSoft Co., 1 | std | <u><上</u> - | →步(E) | | 取消(2) |

安装时请将服务端安装在我们已经规划好的 D 盘。点击安装直到安装完成,完成后重启下服务器保证所依赖的服务启动。



4.3 游戏初始化设定

游戏初始化设定: 第一次登录会提示保存目录无效, 点击 YES 进入设置界面。

游戏下载默认保存目录:游戏下载时的指定保存目录。

游戏下载临时目录 : 游戏先把需要更新的部分文件先下载到此目录下载完之后同步到保存目录,(有个好处在服务器执行更 新的时候 PC 机游戏能够运行)。

游戏新增默认存放类型:应为我们是有盘,所以客户机上会存放一些比较常玩的游戏(减小虚拟磁盘的压力),但是大多数游 戏存放在虚拟磁盘上运行的所以这里我们可以保持大部分游戏的存放类型。比较常玩的游戏我们将在后面介绍如何设置单个 游戏的存放类型。游戏新增默认同步设定:新下载的一个服务器上所没有的游戏自动同步到其他服务器上的磁盘。(必须挂载) 最大同时推送任务数:在服务器上将游戏推送到客户机本地硬盘任务数量。

磁盘空间低警告值 : 当磁盘空间低于多少 5GB 之后由管理器发出警告。

4.4 快车登录设置

新注册网众快车登录帐号

如果是第一次使用,还没有帐号,那么可以通过在线申请来获得网众快车的登录帐号 在用户登录对话框点击申请链接来打开在线申请对话框。



2) 选择用户对应的代理商,并且如实填写相关的注册信息后按申请帐号按钮。

| 阿众快车 - 帐户申请 | | | | |
|--------------------|----------|-----------------------|--|--|
| 🛛 🚷 网众快车 - 帐 | 户申请 | | | |
| | 所在区域 | 上海市 | | |
| | | 长宁区 | | |
| | 选择服务器 | 上海网众 | | |
| | 网吧名称 | 上海网众测试网络会所 | | |
| | 登录用户名 | netzonesoft | | |
| | 登录密码 | 02152399548 | | |
| | 确认密码 | 02152399548 | | |
| | 联系地址 | 上海市长宁区长宁路350号日旭商务中心5楼 | | |
| | 电子邮件 | sales@netzonesoft.com | | |
| | 固定电话 | 021-52399547/8 | | |
| | 手机 | 021-52399547/8 | | |
| | QQ号码 | 267079XXX | | |
| | 备注 | 上海网众测试帐号 | | |
| | **诸如实填写信 | 息作为今后登录网众快车的凭证。 | | |
| 申请帐户 取消 | | | | |
| | | · v | | |



3) 显示申请帐号的注意事项,按 YES 完成帐号申请后即可用该账号登录。

| 🚷 Confi | rm | × |
|---------|--|---|
| ? | 申请帐号注意: | |
| Ŷ | (1)新申请的帐号拥有全部的功能,没有任何限制。 (2)新申请的帐户拥有30天的有效期。 (3)有效期期间请与选择的代理商联系开通,以继续使用。 (4)过了有效期,除了三层更新外,可以使从网众快车服务端和客户端的所有功能。 | |
| | 确认申请该帐号吗? | |
| | Yes No | |

4.5 首次登录配置:

| | (元) 〇 阿众快季 | (1) (前单配置向导 | | <u>ج</u> | | @ ``` | | |
|--|---------------|----------------|---|--|--|-----------------------------|--|------------|
| 自动服务 | 0 | 阿众快车简 | 单配置向导 | | | | | |
| 帮助 白·□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ | 6 | H | 一 工作站分组 — 工作站分组是对: 根据工作站硬盘 根据工作站的区 不同的组: 网吧的工作站应 | 不同配置的机器 的大小,可以分 域不同,可以分 至少创建一个分 | 配置或者不同功前 }为40G, 80G, 120 }为游戏竞技区, }组。 | 能要求的机 OG, 160G等 视频聊天区 | 器进行分类。例 不同的组: ,对战区,VIP的 | 如: 见房区等 |
| ○停正 ●二本机E ● ● ● ● ● ● ● | | | 当前已经存在的分分组名称 | ·組: 快速隊 ・ 根: - 40 - 40 - 80 - 12 - | 动工作站分组: 据磁盘大小分类 G G OG OG 盘 | | 根据工作站功能 游戏竞技区 游戏对战区 游戏体验区 /IP包房区 /IP 大田 の物聊天区 | 分类 |
| □· □· □· □· □· □· □· □· □· □· | | | 自定义添加 | | ţ | ▶ ●速添加分组 | 商务区 | |
| | | | | | | 步 | 完成 | 取消 |

选择一个分组(可更具工作站硬盘或网吧区域分组)然后点击快速添加分组,添加好之后下一步直到完成。



4.6 快车管理器设置操作

4.6.1 快车设定:

在工作站配置选项卡打开自动添加并设置好所分配的 IP、子网、网关和 DNS.

一般情况下工作站都是通过工作站开机自动添加到管理器中,网众快车也提供手工添加工作站的方法。

| な加工作站 | | × |
|----------------------|--|---|
| 📝 基本设定 | | |
| 基本设定 无盘设定 高级设定 | 工作站基本信息 工作站分组: 有盘区 ▼ ▼ 使用工作站分组的无盘启动选项设定. 选择该选项后,工作站无盘部分的设定直接继承了分组部分的 无盘设定,工作站无盘设定只能查看,不能修改。 工作站别名: PC001 工作站名称: PC001 MAC地址: 11:11:11:11:11 IP地址: 10.0.188.60 子网掩码: ③ 认设定> 默认网关: ③ 认设定> 文 首先DNS: ③ 认设定> 备用DNS: ③ 认设定> | |
| | → → → → → → → → → → → → → → → → → → → | |

| 设定名称 | 设定说明 |
|-------|--|
| 工作站分组 | 设定工作站所属分组, (一旦设置分组, 就继承分组的所有 设定, 分组设定优先级高于工作站设定。) |
| 工作站别名 | 作为工作站的备注信息,方便工作站管理 |
| 工作站名称 | 指定工作站的计算机名称 |
| MAC | 指定工作站的网卡的MAC地址 |
| IP地址 | 指定工作站的IP地址 |
| 子网掩码 | 指定工作站的掩码地址(系统默认) |
| 默认网关 | 指定工作站的网关(系统默认) |
| 首选DNS | 指定工作站的首先DNS(系统默认) |
| 备用DNS | 指定工作站的备用DNS(系统默认) |

4.6.2 菜单设定:

这里可以设置菜单打开的初始页面和菜单的样式(我们提供3种菜单样式给用户选择使用) 设置完之后去项退出。完成工作站设置。

| 快车选项设定 | | |
|--------|------------------------------|----------|
| 至 菜单设定 | | |
| | ☆ 菜単设定 | |
| 作站自动配置 | 菜单初始页面: 网络游戏 | - |
| 集单设定 | 菜单主题: 简约版样式 | _ |
| 的磁盘 | 菜单初↓大小: 自定义 _ 0 | × 0 |
| 转设定 | 菜单背景图片: | |
| | 菜单字体颜色: 网众快车 | |
| | | |
| | 黄色等理家田• | |
| | | |
| | | <u> </u> |
| | 在线影院地址: http://www.wz58.com | |
| | ▶ 自动导入游戏目录下NETZON | NE. REG |
| | ✓ 自动导入游戏目录ト*. REG | |
| | 1 1来1子上7月3499/118)万史记录 | |
| | 公告设置 | |

4.6.3 虚拟磁盘设置

首先在 D 盘(软件安装目录) 建立 disk 目录和 wks 目录。此目录我们并无太大要求,当然你也可以移到其他目录。 1、添加虚拟磁盘服务器,

应为我们只有1台虚拟磁盘服务器所以只添加本机 IP 即可。

| 服务器IP: | 10.0.110.1 | è. | No. | | |
|-----------|------------|-------|------|----|---|
| 服务器名称: | 医梢鞘盘管 | 浸來日 | ~ | ×I | |
| 备注信 | | | | | |
| 磁盘根目 | 诸输入国 | 复拟磁盘音 | 录密码: | | |
| L 作站根目 | | | | | - |
| 協盘根目录 | | 确定 | 🗙 取消 | | |

将 IP 添加到服务器 IP 的位置,然后点击后面绿色的小箭头需要输入虚拟磁盘密码,密码默认为: netzone 点击确定进入下一设置。



| 服务器IP: | 10.0.110.1 | |
|---------|---------------|-----|
| 服务器名称: | DBO | |
| 备注信息: | ſ | |
| 磁盘根目录: | D:\disk | _ 🛩 |
| 工作站根目录: | D: \wks | - 🚅 |
| 厳盘根目录空间 | 低警告值设定: 3(GB) | |

这里只需要设置磁盘根目录和工作站根目录。将路径指向我们所在 D 盘建立的 两个目录下即可。 然后确定退出。

2、添加磁盘:

选中左边服务器 IP 点击下面添加磁盘按钮:

| □虚拟磁盘服务器列表 | ─ 虚拟磁盘服务器属 服务器IP: | 【性 10.0.110.1 | |
|------------|----------------------|--|--------------------|
| | 机器名: gmiscsi版本: | 2125 | |
| | 备注信息: 服务器状态: | 服务器在线(Tindows): 碰打 | 盘还未挂载 |
| | 磁盘根目录: | D: \disk@10.0.110.1 D: \wks@10.0.110.1 | |
| | | 打开管理器时候自动挂载虚 禁用该服务器(客户端将无 | 2扨磁盘 法挂載此服务器磁盘) |
| | 添加联盘 | 编辑服务器 | 挂载所有磁盘 |
| | | 修改肥发婴家国 | 能平的右城舟 |

出现新建磁盘向导选项:

这里我们只添加游戏保存目录为我们客户机的虚拟磁盘,所以选折使用物理分区

| 😌 新建磁盘向导 | | × |
|-----------------|--|----|
| **** *** | 2月号 | |
| | 新建映象文件 新建指定容量的磁盘 | |
| | 新建磁盘阵列 允许使用多个磁盘组成冗余阵列 | |
| | 打开映象文件 打开一个存在的映象 | |
| | C 使用物理硬盘 直接使用物理硬盘 | |
| | ● 使用物理硬盘分区 ▲ 该使用物理硬盘分区 | |
| - | 上一步 下一步 完成 | 取消 |

点击下一步进新建磁盘向导:

给虚拟盘取个名称: game 并将路径指向我们的磁盘保存路径(默认就会指向)选择我们的游戏保存目录分区,点击完成

| 操作描述: 使 | 用物理硬盘分区 | | | |
|---|--|-------------------------|--------------------|--|
| 磁盘名称: 🕫 | ume | | | |
| 存储方式: 18 | 快像文件 | * | | |
| | 0.025 | | | |
| ·告重 (0) · [14 | 8.86B | | | |
| 保存目录: D: 磁盘列表: | ¦8,868 ∖disk\game | | | |
| 保存目录: D: 磁盘列表: 序号 | No. 808 \disk\game 【大小 | | | |
| 保存目录: D: 磁盘列表: 序号 Drive0\P1 | 8.868 \disk\game 大小 5453MB | 工 类型 NTFS | 卷名 系统 | |
| 保存目录: D: 磁盘列表: 序号 Drive0\P1 Drive0\P2 | 18.868 \disk\game 大小 5453MB 10.66B | 工 类型 NTFS NTFS | ▲ 卷名 系统 软件安装 | |

然后后我们会看到一个在 10.0.110.1 下面有一个 game 的磁盘这就是我们给下面客户机的虚拟磁盘。

该磁盘不需要挂载,应为它就是我们的游戏保存目录,直接往保存目录写入文件就相当于写到下面所有客户机的虚拟磁盘里。

| 虚拟磁盘服务器列表 10.0.110.1 game | 应 机磁盘服务器属性 服务器IP: 10 机器名: 10 gmiscsi版本: 21 备注信息: 10 服务器状态: 最 磁盘根目录: 10 工作站根目录: 10 「 | .0.110.1 0 25 务器在线 (Tindows): 融名 \disk@10.0.110.1 \wks@10.0.110.1 打开管理器时候自动挂载虚 禁用该服务部 (客户端将无 | 赴 法挂载此服务器磁盘) |
|---------------------------------|---|--|------------------------|
| | 添加磁盘 | 编辑服务器 | 挂载所有磁盘 |
| | | | 断开所有磁盘 |

最后点击关闭退出虚拟磁盘设置界面。



4.7 为工作组添加虚拟磁盘

在快车管理界面打开工作站管理下拉菜单。在已分组工作站里选中 160G 分组 然后在工作站管理里面打开工作站分组:



选中 160G 分组点击修改按钮:



① 工作站分組管理器

| 组名称 | 虚拟磁盘 | 虚拟磁盘服务器 | 系统类别 | 备注 | 删除游戏规 |
|------|-----------|---------------|------------|------|-------|
| 160G | | 10. 0. 110. 1 | Windows 系统 | 160G | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| (| T. | -1 | | J. | 1 - |
| | 1676 0000 | | | Dubb | |

选中虚拟磁盘服务器 IP,选折磁盘列表里勾选我们的虚拟磁盘 GAME.

| 0.0 |
|--------------|
| 06 |
| OG |
| : 10.0.110.1 |
| rame V |
| 3 |

确定之后关闭设置界面。 到此服务端设置完毕。。。

×



4.8 快车有盘客户端安装

客户端安装相当简单,只需要运行我们的客户端安装程序 HxdClient-2.0.xxxx.exe 即可。

运行安装程序知道安装类型:选折有盘系统。这里客户端必须有 CDE 分区 C 盘原为系统,D 盘用来我们虚 拟磁盘回写临时文件使用(D 盘不要留文件重启后格式化 D 盘,空间 8G 以上,一般为 10G-20G),E 盘为我 们的客户端安装目录可以是客户机本地硬盘的游戏保存目录。

点击下一步直到完成安装

| 2186 安装 | |
|---|--|
| 安装类型 诸选择安装类型 | |
| 』。点击[下一步]继续 | |
| 有盘系统(工作站虚拟盘回写到本地硬盘) 无盘系统(工作站虚拟盘回写到虚拟盘服务) 无盘系统(工作站虚拟盘回写到无盘服务) 无盘客户端需存在一个D盘分区用来做虚打 | 〕 冬器) 以磁盘回写 |
| | > 取消(C) |
| | 2186 安装 安装类型 请选择安装类型 |

成功之后会弹出一个客户端初始化设置:这里可以修改客户机的 IP 网关和 DNS,先点击自动搜寻服务器 IP 搜寻到之后验证下连接保证网络畅通。最后保存设置,退出后会默认重启电脑。

| 服务器IP地址 | 10.0.110.1 🔹 自动搜寻 | 子 验证连接 | |
|----------|--------------------------------------|-----------------------|---|
| P地址安装类 | 型: 单独客户机安装,手工指定客户端的 | IIP地址配置 | - |
| 网卡设置 | | | |
| 设备描述: | AMD PCNET Family PCI Ethernet Adapte | r | - |
| 计算机名: | D1 | | |
| TPtht: | 10. 0. 110. 10 | | × |
| | | | |
| 于网胞吗: | 255.255.0.0 | | × |
| 默认网关: | 10.0.100.254 | 格式: ххх. ххх. ххх. хх | × |
| 首选DNS: | 10. 0. 100. 254 | 格式: ***. ***. *** | x |
| 备用DNS: | | 格式: xxx.xxx.xxx.xx | × |
| MAC : | 00-0C-29-ED-97-C5 | — | |
| | · ▼ 客户端重新启动后自动设定为保护状态 | \$ | |
| 操作时间 | 操作信息 | | |
| 19:13:08 | 远程服务器[10.0.110.1]响应: 找到服务 | 冬 器 | |
| 19:13:09 | 正在向远程服务器10.0.110.1发送请求. | | |
| 19:13:09 | 远程服务器[10.0.110.1]响应: 找到服务 | 冬器 | |
| 19:13:09 | 正在向远程服务器10.0.110.1发送请求. | | |
| 10.12.00 | 远程服务器[10.0.110.1]响应· 地到服务 | 关뫶 | |

重启后客户端安装完成。

在服务器界面上可以看到该机器的记录。



右击该工作站可以对该工作站设置一些高级设置:

| ✓ 上海网众信息 | 急技术有限公司 www.netz | onesoft.com | | | | |
|---|--|---|------------------|---------------------|--|--------------------|
| ● 阿众快车管理器 - 2.0.216 ■ 「」 □ □ □ □ | 36 【注册 阿吧:官方 测试 专用 - 产 动更新 本机游戏 游戏 | 告告编号:911427 |] • 🙋 理 刷新 | ② 徹置 | 日本 「「「」」 「「」」 「」」 「」」 | (注) 快车设定 |
| □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ | 工作站名称 网下MAC地址 第次规图 游戏视图 工作站分组 刷新工作站配置 添加工作站 編辑工作站 期除工作站 工作站开机命令 工作站只要导入 工作站只要引入。 工作站只见了下意思令入 工作站只见了一个话站。 工作站只见了一个子」 第二4 第二4 第二年 小和小和令 工作站只是 工作站只是 工作站只是 工作站立是 工作站只是 工作站只是 工作站。 工作站。 工作站。 工作站。 工作站。 工作站。 工作站。 工作站。 工作站。 小和令 工作站。 第二十二、 工作站。 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | IP地址 10.0.110.10 10.0.110.10 0.10]>>向虚拟磁 0.10]>>向虚拟磁 0.10]>>陆盘game 10.10]>王作站上绘 | 所属分组 160C | 虚拟磁盘 game | 累计读取 3.98 ■ | 展计写入 保 − |

4.9 有盘游戏添加

一、 在快车管理器里打开快车设定按钮,打开选项设定,会出现设置游戏的保存目录。
 勾选游戏默认分组 160G 之后新下载的游戏自动分组到 160G。并设置为工作站不执行对比更新直接运行

| 初始化设定 工作站自动配置 菜单设定 我的磁盘 跳转设定 | 游戏初始化设定 游戏下载默认保存目录: ▼:\ 游戏下载临时目录: ■:\ 游戏新增默认存放类型: ■11型的各执行纷比更新,直接这百经游戏 游戏新增默认同步设定: 最大同时推送任务数: 10 = ↓ 磁盘空间低警告值设定: 5(GB) = ↓ 游戏新增默认配置分组: ▼160G | |
|---|--|----|
| | □ 记住密码并自动登录 □ 沂机时自动运行 游戏同步速项 游戏同步速度限制: 5 M/s □ 指定只在下列的时间设定范围内执行游戏同步 起始时间: 1:00 雪 结束时间: 10:00 雪 | 取消 |



在快车管理器上点击 自动更新 选项 进入更新设定,这里设置游戏的保存路径,设置好之后点击确定退出设置。



三、 加载游戏:

在未安装游戏里面添加你所需要下载的游戏:右击该游戏选着加载,该游戏即可下载:



当游戏下载完之后,客户机重启就能在虚拟磁盘里正常运行该游戏了。 如何把常玩的游戏对比到本地运行呢? 选中比较所谓热门的游戏(常玩的游戏),在运行过程中对比到本地硬盘运行而不在我们的虚 拟磁盘上运行来减少虚拟磁盘的压力和提高游戏运行的速度。 右击该游戏选择修改。



| THE REAL AND A REAL AND A | 017752-02170 | 14065 | 12 |
|---------------------------|---------------|--------------|----|
| 🔁 当日更新游戏 (26) | 2 定物森林 | 未安装 | |
| | ②宠物小精灵 | 未安装 | 手 |
| - 未安装游戏(1487) | 😰 稠州游戏 | 未安装 | 手 |
| 1.禁止更新游戏 | 😰 川E棋牌 | 未安装 | 手 |
| 3 停止运营游戏 | ② 穿越 | 未安装 | 手 |
| ③正在下载游戏 | ②穿越: | 告 (7) | |
| 机已有游戏 | ②穿越: 500 | 生(生) 生(生) | |
| 1)游戏世界(217) | ★ 定式 | | |
| 2 网络导航 (218) | (二) 佐奇 (二) 加強 | 該选中的游戏 CL |) |
| 3)音乐电影(34) | @ 传奇: 刷新 | 新包) | |
| | ④ 传奇3G | 未安装 | Ŧ |
| 5 软件工具 | ④ 传奇归来 | 未安装 | 手 |
| ; 控中心 | (2) 传奇世界 | 未安装 | 手 |

进入游戏设置界面:

| 白 💼 自动更新 (1488) | 游戏编号 | 游戏名称 | 服务器路 |
|--|--------------------|--|-------------|
| □ 目前分支病(1480) □ 雪日更新游戏(26) □ 需更新游戏 □ 二、一、二、二、二、二、二、二、二、二、二、二、二、二、二、二、二、二、二、二 | | 面FXX-24杯 查找游戏 游戏分类 游戏配置 游戏推送 游戏自动推送 新增游戏 修改游戏 | 设定 |
| 田 2 网络导航 (218) 田 3 音乐电影 (34) 田 3 聊天交友 (13) 田 5 軟件工具 | | 删除游戏 批量添加游戏 批量移动游戏 | |
| □ ■ 监控中心 ■ 服务端任务监控 ● 乳服务端任务监控 ■ 工作站任务监控 | | 游戏同步 游戏索引 游戏更新 | * * * |
| □ □ □ ● 错误事件监控 □ □ □ 1 作站管理 □ □ = 千米分組工作站 □ = 千已分組工作站 0/1) | ▲ 操作时 ① 201(| 设置游戏级别 打开游戏目录 导出本机游戏 | 匹配库 |

| | 修改游戏 | |
|---------------------------------|---|---------------|
| 存戏名称 | 星球保卫战 匹配 … | |
| | 该游戏已经匹配到三层更新游戏。 | 自定义分类: |
| 宇放路径 | F:\休闲游戏\星球保卫战\ | |
| 如行程序 | Slash. exe | |
| 山行参数 | | |
| 早档路径 | | - |
| | 道明·[相对教经][地相对于游戏可执行程序的方目录的位置 | 」 」 计算机分组· |
| | | 1 160G |
| 而牛执行 | | |
| 页先执 行 | 1 | |
| 顶先执行 预发分类: | · |] |
| 硕先执行 预戏分类: 预戏更新: | ↓ · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |] |
| 预先执行 疗戏分类: 疗戏更新: | □ □ □ □ ↓ ↓ |] |
| 页先执行 存戏分类: 存戏更新: 至找规则: | 休闲游戏 工作站先执行对比更新,然后运行该游戏 ✓ ① 允许该游戏在有盘系统上弘制更新到本地运行。 按照工作站盘符大小由前往后查找该游戏 | |

这里我们需要对该

游戏设置:游戏更新鲜对比到本地在运行游戏。 允许该游戏在有盘系统上强制更新到本地



上海网众信息技术有限公司 www.netzonesoft.com

按照工作站盘符大小由前往后查找

设置好之后点击确定退出

设置完之后对比到客户端本地运行的游戏游戏编号前的图标变为黄色方便区分哪些游戏

是对比到本地运行的 (虚拟磁盘运行默认为蓝色)

1131 W 2.0.2100 IT BIPTE - - - / REDU

那么此游戏在客户端本地硬盘没有的话就会对比到本地然后执行。

当然让客户端对比到本地运行的话还有另一种方式: 游戏推送

该功能是不用客户自己点击游戏的时候对比到本地,而是由服务器批量将游戏推动到客户机,(客户机必须在线情况) 点击快车管理器上的游戏推送按钮:出现下面推送设置:

| L作站列表 | 所有游戏 —— | | |
|--|----------|------------|------------|
| 3.工作站分组 | 游戏编号 | 游戏名称 | 大小 (MB) |
| | 00001 | 网页游戏 | 3 |
| ······································ | 00002 | 星球保卫战 | 11 |
| | l≩ | | |
| | | | |
| | 「选择所有 | 选择游戏个数:1 イ | ~ 总共:11 MB |
| 送选项设定 | | | |
| • 索引对比(高速) • 索引对比(低速) | 文件对比(高速) | ○ 文件对比 | (低速) |
| | | | |

你可以按组推送,也可以按工作站推送,选择租或工作站后右边会出现游戏推送列表选择你需要 推送的游戏,下面有2种推送模式,一种索引级,一种文件级,方便用户自行选择。 点击创建推送任务后,关闭设置界面即可。 在工作站任务监控里可以看到推动进度的列表、



|] 🚰自动更新(1488) | 任务日期 | 任务类别 | 工作站 |
|---------------------------------------|-----------|------|---------------------|
| | 2010-4-17 | 推送游戏 | D1 (10. 0. 110. 10) |
| - | | | |
| - 🦺 禁止更新游戏 | 1 | | |
| | 1 | | |
| | 1 | | |
| 上二本机已有游戏 | 1 | | |
| 田 10 研究世界(218) | 1 | | |
| 田 🕜 內紹守肌 (218) | 1 | | |
| 田 😡 自示电影 (34) 国 🧑 聊天亦方 (13) | 1 | | |
| 由 6 软件工具 | 1 | | |
| 日本の中心 | N. | | |
| 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 43 | | |
| 工作站任务监控(1) | 1 | | |

更多更新设置说明请查阅 http://bbs.netzonesoft.com

上海网众科技信息有限公司 技术部

2010 年 12 月 17 日星期五 最后一次修订